
Sid Meier's Civilization[®] VI: Rise and Fall jetzt erhältlich

08.02.2018, 18:52 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: 2K

Presseagentur: gärtner pr



Civilization VI: Rise and Fall Pack

New York, München – 8. Februar 2018 – 2K und Firaxis Games haben heute bekanntgegeben, dass Sid Meier's Civilization[®] VI: Rise and Fall, die Erweiterung des preisgekrönten Strategietitels von 2016, ab sofort für Windows PC erhältlich ist.

Civilization VI: Rise and Fall baut auf dem Gameplay des hochgelobten Hauptspiels Civilization VI auf. Die Erweiterung bietet Spielern, die ihre Zivilisation durch die Zeitalter führen, neue Möglichkeiten und Strategien zur Auswahl und stellt sie vor neue Herausforderungen. Sie führt neue Goldene und Dunkle Zeitalter, ein neues Loyalitätssystem für Städte und neue Gouverneure ein, die Spieler in ihren Städten stationieren können. In Civilization VI: Rise and Fall gibt es neun

neue Anführer und acht neue Zivilisationen, darunter wiederkehrende Fan-Lieblinge wie der Zulu-Anführer Shaka und der mongolische Herrscher Dschingis Khan und neue Staatsoberhäupter wie Königin Seondeok von Korea und Robert I., der Schottland anführt.

“Es ist beeindruckend, wie Firaxis Games immer wieder innovative und umfassende Erweiterungen abliefert, die das Spielerlebnis auf dramatische Weise verändern und den Wiederspielwert des Titels steigern”, so Matt Gorman, VP of Marketing bei 2K. “Civilization VI: Rise and Fall ist da keine Ausnahme. Die Erweiterung wartet mit neuen Handlungssträngen und verbesserten Spielsystemen auf, die den Spieler laufend vor neue Herausforderungen stellen.”

“Rise and Fall baut auf der Grundlage von Civilization VI auf und eröffnet neue Möglichkeiten, um die Geschichte der Menschheit neu zu erfinden”, ergänzt Anton Strenger, Lead Designer bei Firaxis Games. “Egal, ob man die neuen Goldenen oder Dunklen Zeitalter erkundet, die Loyalität der Städte fördert oder zum ersten Mal auf neue Anführer trifft - in Rise and Fall haben die Spieler unfassbar viele Möglichkeiten, ihre Zivilisationen durch die Zeitalter zu führen.”

Hier einige der Highlights von Sid Meier's Civilization VI: Rise and Fall:

* **GROSSE ZEITALTER:** Wie Zivilisationen Höhen und Tiefen durchlaufen, so wird der Spieler Historische Momente erreichen und Dunkle oder Goldene Zeitalter erleben, die abhängig von den Aktionen im Spiel verschiedene Herausforderungen oder Boni liefern. Wer ein Dunkles Zeitalter erfolgreich überdauert, für den beginnt danach ein umso stärkeres Goldenes Zeitalter – ein Heldenzeitalter.

* **LOYALITÄT:** Städte sind der Spieler-Zivilisation gegenüber unterschiedlich loyal. Wenn ihre Loyalität zu tief sinkt, besteht die Gefahr, dass die Stadt ihre Unabhängigkeit erklärt. Wenn eine Zivilisation eine Stadt verliert, kann dies einer anderen zugutekommen, die die Loyalität freier Städte auf der ganzen Karte verbessert und dadurch ihre Grenzen ausweitet.

* **GOUVERNEURE:** Dank einzigartiger Spezialisierungsboni und Beförderungsbäume kann der Spieler Charaktere rekrutieren, ernennen und verbessern, um seine Städte anzupassen und die Loyalität zu stärken.

* **VERBESSERTE ALLIANZEN:** Ein verbessertes Allianzsystem ermöglicht es den Spielern, verschiedene Arten von Allianzen zu bilden und mit der Zeit Boni aufzubauen.

* **NOTFÄLLE:** Wenn die Macht einer Zivilisation zu groß wird, können sich andere gegen sie verbünden und erhalten nach Ende des Notfalls Belohnungen oder Malusse.

* **ZEITLEISTE:** In der neuen Zeitleiste werden die Historischen Momente auf dem Weg zum Sieg bildlich dargestellt, sodass der Spieler die Geschichte seiner Zivilisation immer im Blick hat.

* **NEUE ANFÜHRER UND ZIVILISATIONEN:** Neun neue Anführer und acht neue Zivilisationen werden eingeführt, von denen jede neue einzigartige Boni und Spielelemente mit sich bringt. Hinzu kommen acht Spezialeinheiten, zwei einzigartige Gebäude, vier einzigartige Modernisierungen und zwei Spezialbezirke.

* **NEUE GLOBALE INHALTE:** Es gibt acht neue Weltwunder, sieben Naturwunder, vier neue Einheiten, zwei neue Geländefeld-Modernisierungen, zwei neue Bezirke, 14 neue Gebäude und drei neue Ressourcen.

* **VERBESSERTE SPIELSYSTEME:** Neue Politiken verfeinern das Regierungssystem und bestehende Systeme wurden verbessert.

Sid Meier's Civilization VI ist von der USK ab 12 Jahren freigegeben und für Windows PC erhältlich. Sid Meier's Civilization VI ist auch für iPad, Mac und Linux von Aspyr erhältlich. Die Erweiterung Sid Meier's Civilization VI: Rise and Fall ist jetzt für Windows PC erhältlich und erscheint in Kürze auch für iPad, Mac und Linux von Aspyr.

Mitreden auf Twitter mit dem Hashtag #OneMoreTurn

Firaxis Games ist ein 2K-Studio. 2K ist ein Publishing-Label von Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ:TTWO).



Civilization VI: Rise and Fall Trailer

<https://www.youtube.com/watch?v=0pOkCnkjKGs>

Portrait

Über 2K

Gegründet 2005, entwickelt und vermarktet 2K weltweit interaktive Unterhaltung für PC, Konsolen Systeme, Handheld Spiele Systeme, inklusive Smartphones und Tablets - die durch physischen Handel, digitalen Download, Online Plattformen sowie Cloud-Streaming Services angeboten werden. 2K veröffentlicht Titel in den populären Spielegenres Shooter, Action, Rollenspiel, Strategie, Sport, Casual und Familienunterhaltung. Das 2K Label vereint einige der talentiertesten Entwicklungsstudios der Welt, wie beispielsweise Firaxis Games, Visual Concepts, Hangar 13, Cat Daddy Games and 2K China. Zu den Qualitätstiteln von 2K zählen die BioShock®-, Borderlands™- und XCOM® Franchises, die Sid Meier's Civilization Serie, die WWE 2K Franchise und NBA 2K, die preisgekrönte und meistverkaufte NBA-Videospiel-Simulationsreihe. 2K hat seinen Hauptsitz in Novato, Kalifornien und ist firmeneigene Marke der Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO). Weitere Informationen erhalten Sie unter www.2k.com.

News-ID: 992167 • Views: 859 (Stand: 13.05.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/992167/Sid-Meiers-Civilization-VI-Rise-and-Fall-jetzt-erhaeltlich.html>