

Eine kurze Marktübersicht über Software zur 3D Modellierung

27.07.2017, 17:33 | Medien & Telekommunikation

Pressemitteilung von: *VisCircle GmbH*

Presseagentur: *VisCircle*



Potentielle Kunden können im Internet zahlreiche kostenlose und -pflichtige Software-Lösungen bzw. Programme zur 3D Modellierung finden.

Neben der bekanntesten Open-Source-Software Blender finden sich noch einige weitere exzellente kostenlose Programme wie 123D von Autodesk, um 3D Modelle zu modellieren.

Mit einem Marktanteil von 42% sind die kostenpflichtigen Software-Lösungen 3ds Max und Maya in Industrieunternehmen stark verbreitet.

Mit Lizenzkosten bis zu 4.200 € sind diese Programme recht teuer bieten aber dafür einen recht hohen Funktionsumfang.

Wir haben uns in einem Beitrag die Mühe gemacht die einzelnen Programme zu testen und anhand verschiedener Merkmale wie z.B. die Qualität der Modellierung oder Benutzerfreundlichkeit zu beurteilen.

Den vollständigen Beitrag finden Sie nach einem Klick auf den folgenden Link: <https://viscircle.de/software-zur-3d-modellierung-ein-ueberblick/>

Portrait

Wir entwickeln 3D Visualisierungen auf WebGL-Basis, die plattformunabhängig auf allen Endgeräten wie Desk-PCs, Notebooks, Tablets und Smartphones sowie allen verbreiteten Browsern wie Chrome oder Firefox einwandfrei laufen.

Einsatz finden unsere 3D Visualisierungen in den Bereichen der Webentwicklung/Webshops sowie der Virtual und Augmented Reality.

Unten finden Sie Produktvisualisierungen für ausgewählte Projekte, die virtuell und interaktiv begeistern.

News-ID: 960963 • Views: 1065 (Stand: 24.08.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/960963/Eine-kurze-Marktuebersicht-ueber-Software-zur-3D-Modellierung.html>