

KeyShot 6.2 verfügbar

08.07.2016, 15:46 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Lino GmbH*



KeyShot 6.2 mit Neuerungen bei Network Rendering, Animation und Workflow

Luxion, führender Spezialist für Rendering- und Beleuchtungstechnologie und Entwickler von KeyShot - der ersten Software für Raytracing sowie Licht- und Beleuchtungssimulation in Echtzeit, hat die Verfügbarkeit von KeyShot 6.2 bekanntgegeben.

Das KeyShot 6.2 Release ist fokussiert auf Stabilität und Verbesserungen wie aktualisierten Importfunktionen, mehr Software-Unterstützung und Neuerungen bei Network Rendering, Animation und Workflow-Management. Mit der Version 6.2 wurden 115 Bugs und Eigenschaften adressiert.

Mit neuen Funktionen wie Innenbeleuchtung, neuem Material-Diagramm und Pfad-Animation, bringt KeyShot 6 Geschwindigkeits- und Bearbeitungsvorteile in den visuellen Erstellungsprozess. Mit Blick auf die Entwicklung der gewünschten Funktionen für KeyShot 7 veröffentlicht Luxion mit KeyShot 6.2 den finalen Stand der Version 6.

Hier ein Überblick der erweiterten Funktionen und Verbesserungen:

Funktionen

- Aktualisierte Importschnittstellen
- Unterstützung für Werkstoffe von Xrite (Axf)
- Ordner in ALIAS werden unterstützt
- Support für Maya Service Pack 5
- Neue Mold-Tech Materialien

Verbesserungen

- Insgesamt verbesserte Stabilität von KeyShot
- Fixierte Speicherauslastung bei der HDRI-Bearbeitung
- Schnellere Verarbeitung von offenen Szenen mit NURBS-Kurven
- Mit Hilfe von Skripten Scans zum Network Rendering senden
- Wesentliche Verbesserungen beim Network Rendering
- Fixierte Speicherauslastung beim Verwenden der Render Queue
- Neuerungen beim Animation-Modul

- Gesperrtes Seitenverhältnis
- Verbesserungen der Bedienoberfläche

Das KeyShot 6.2 Update steht ab sofort allen Anwendern zum Download und zur Installation zur Verfügung.

Portrait

Über Lino GmbH

Mit Software-Lösungen und Beratungsleistungen von Lino GmbH realisieren Unternehmen in den Branchen Maschinenbau und Anlagenbau durchgängige Vertriebs-, Projektierungs- und Produktentstehungsprozesse für komplexe Anforderungen mit bislang unvorstellbar großem Zeitvorteil und Einsparpotenzial. Der Schwerpunkt liegt auf Technologie-Beratung, Produkt- und Vertriebskonfiguration, Design Automation, Prozessautomation, 3D-CAD, 3D-Rendering und Daten-Klassifikation sowie „Software Made by Lino“ zur Integration mit Applikationen aus den Bereichen CAD, KBE, PDM, CRM, ERP, WEB und mobile Endgeräte. Lino ist autorisierter Vertriebs- und Service-Partner für Tacton, SpaceClaim, KeyShot und Simus Software, sowie Microsoft Partner „Silver Application Development“ und SOLIDWORKS Solution Partner.

www.lino.de

News-ID: 910690 • Views: 733 (Stand: 13.05.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/910690/KeyShot-6-2-verfuegbar.html>