

## Gamefest am Computerspielmuseum 2016

14.04.2016, 16:46 | Freizeit, Buntes, Vermischtes

Pressemitteilung von: *Computerspielmuseum*

---



Wir laden unsere Besucher unter dem Motto *Virtuality and beyond* zu spannenden Spielerlebnissen ein. Das Gamefest am Computerspielmuseum findet alljährlich im Rahmen der INTERNATIONAL GAMES WEEK BERLIN mit einer Mischung interessanter Veranstaltungen rund um Computerspielkultur und anschließenden kulturellen Entwicklungen statt. Die vielfältigen Angebote laden auch in diesem Jahr wieder zum Mitmachen ein.

Unter dem Motto *Virtuality and beyond* präsentiert das Gamefest am Computerspielmuseum dieses Jahr höchst immersive und ganzheitliche Spielerlebnisse, von den neusten Virtual Reality Brillen bis hin zur Verlängerung der Spielcharaktere und -mechaniken in Form von Cosplay und Live-Rollenspielen ins echte Leben hinein. Neben lebendigen und bunten Darbietungen der jeweiligen Communities erläutern und vertiefen drei Gesprächsrunden verschiedene Aspekte dieser spannenden Entwicklungen. Der Vortrag von Prof. Dr. Stephan Günzel (BTK-FH Berlin) „Jenseits des Bildes, Virtuelle Realität gestern, heute und morgen“ erläutert die Hintergründe der neuen Virtual Reality Brillen, die ebenfalls ausprobiert werden können.

Erstmals wird das diesjährige Programm durch eine Filmreihe ergänzt, in der Filme vom Fassbinder-Klassiker „Welt am Draht“ bis zu Fan-Dokumentationen Informatives, Unterhaltsames und Anregendes rund um Gamingkultur bieten.

Eine Ausstellung zu und mit klassischen und neuen Local Multi Player Games (früher auch Partyspiele genannt) lädt zum Mitmachen ein. 8-Bit Straßenmusik und bewährte Kult-Formate wie die Nacht des nacherzählten Spiels, der Live Blog Stay Forever mit Gunnar Lott und Christian Schmidt sowie eine neue Ausgabe der Spielungen runden unser Programm ab.

Das ausführliche Programm gibt es unter [www.gamefest.berlin](http://www.gamefest.berlin) nachzulesen. Hier können auch Karten für die einzelnen Events oder Festivalpässe für das gesamte Programm erworben werden.

Das Gamefest 2016 wird vom Computerspielmuseum in Kooperation mit der Stiftung Digitale Spielkultur und dem Kulturhaus Alte Feuerwache Friedrichshain im Rahmen der INTERNATIONAL GAMES WEEK BERLIN veranstaltet und vom Medienboard Berlin-Brandenburg gefördert.

## Portrait

Das Computerspielmuseum eröffnete 1997 in Berlin die weltweit erste ständige Ausstellung zur digitalen interaktiven Unterhaltungskultur. Seitdem hat es die Entwicklung des Mediums in über 55 nationalen und internationalen Ausstellungen begleitet. Die aktuelle Dauerausstellung „Computerspiele. Evolution eines Mediums“ eröffnete am 21. Januar 2011. Über 300 Exponate erwarten die Besucher in der Spiel- und Experimentierlandschaft zur Kulturgeschichte der Games. Mit über 100.000 zahlenden Besuchern jährlich gehört das Computerspielmuseum zu den kulturellen Leuchttürmen der Hauptstadt.

Öffnungszeiten Tägl. 10 – 20 Uhr

U-Bahn U5 bis Weberwiese - Fahrstuhl vorhanden

Fernverkehr und S-Bahn S3, S5, S7, S75 bis Ostbahnhof (ca. 10 Minuten Fußweg)

[www.computerspielmuseum.de](http://www.computerspielmuseum.de)

[facebook.com/Computerspielmuseum](https://facebook.com/Computerspielmuseum)

[twitter.com/CSM\\_Berlin](https://twitter.com/CSM_Berlin)

[www.youtube.com/user/ComputerspieleMuseum](https://www.youtube.com/user/ComputerspieleMuseum)

<https://voicerepublic.com/users/computerspiele-museum>

[instagram.com/computerspielmuseum\\_berlin/](https://instagram.com/computerspielmuseum_berlin/)

---

News-ID: 899684 • Views: 708 (Stand: 17.06.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/899684/Gamefest-am-Computerspielmuseum-2016.html>