

Sword Coast Legends: Early-Access-Phase beginnt am 11. September auf PC, MAC und Linux

20.08.2015, 16:30 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Digital Extremes*

Presseagentur: *gärtner pr*



SCL Logo

München, 20. August 2015. Die unabhängigen Entwicklerstudios n-Space und Digital Extremes geben heute bekannt, dass Spieler auf PC, MAC und Linux das gruppenbasierte Dungeons & Dragons-Rollenspiel Sword Coast Legends™ in einer Early-Access-Phase ausprobieren können. Die Aktion beginnt am 11. September 2015 und somit drei Wochen vor der Veröffentlichung des Spiels am 29. September 2015.

„Wir bei n-Space hatten immer schon die Absicht, dass unsere Vorbesteller das Spiel bereits vor dem Release am 29. September antesten können,“ so Dan Tudge, Präsident von n-Space und Director von Sword Coast Legends. „Deswegen kündigen wir nun die Einzelheiten zur Early-Access-Phase von Sword Coast Legends an.“

Die Early-Access-Phase von Sword Coast Legends wird aus drei geplanten Sessions bestehen. Die erste Session findet am Wochenende vom 11. bis zum 13. September statt und steht ausschließlich Mitgliedern des sogenannten „Design Council“, also Vorbestellern der limitierten Collectors Editions, zur Verfügung. Am zweiten Termin vom 18. bis zum 20. September können hingegen alle Vorbesteller teilnehmen. Diese ersten beiden Events konzentrieren sich auf die Dungeon Master-Modi, zum einen Erstellen eigener Kampagnen sowie zum anderen Dungeon Crawl. Um nicht zu viel vorwegzunehmen, wird die Einzelspielerkampagne zu diesem Zeitpunkt noch nicht verfügbar sein. Während der dritten Session vom 24. September bis zum offiziellen Release am 29. September haben alle Vorbesteller ein weiteres Mal die Gelegenheit, die Dungeon Master-Modi zu spielen, wobei „Design Council“-Mitglieder zusätzlich einen Blick auf die Einzelspielerkampagne werfen können. Plattformübergreifendes Spielen zwischen PC, MAC und Linux wird unterstützt.

Während jeder dieser Sessions spielen die Vorbesteller gemeinsam mit den Mitarbeitern von n-Space, Digital Extremes und Wizards of the Coast. Um an der Early-Access-Phase teilzunehmen, müssen die Spieler ihre Version mit einem Account auf www.SwordCoast.com verknüpfen. Über die dazugehörige E-Mail-Adresse erhalten sie ab dem 11. September weitere Informationen.

„Das Team von Sword Coast Legends freut sich auf das Feedback der Spieler! Sie sollen all ihre Erfahrungen in ihren Lieblingsforen, auf Blogs und in sozialen Netzwerken teilen.“

Besucher der PAX Prime vom 28. bis 31. August in Seattle haben außerdem die Gelegenheit, das Spiel am Stand von Wizards of the Coast in der Ausstellerhalle am Stand #1642 Probe zu spielen. Über die sozialen Kanäle von Sword Coasts Legends können sie während der Veranstaltung zudem eines von zwei Tickets für die Dungeons & Dragons Live-Runde von Acquisitons INC gewinnen, an der auch die Entwickler von n-Space teilnehmen werden.

Sword Coast Legends kann derzeit über Steam und im PlayStation Store zu einem reduzierten Preis von 34,99 US-Dollar vorbestellt werden. Neben dem kostenlosen DLC bieten die Digital Deluxe- und Collector's-Editions noch das Buch des Wissens, eine Stofflandkarte der Schwertküste, den offiziellen Soundtrack, zahlreiche Ingame-Boni, spezielle Starter-Gegenstände und Dungeon-Master-Fähigkeiten sowie eine Statue des mächtigen Dämonen Belaphoss (Collector's Edition). Die beiden Editionen können auf der offiziellen Webseite des Spiels unter www.SwordCoast.com zu einem Preis von 59,99 US-Dollar bzw. 239,99 US-Dollar vorbestellt werden. Details hinsichtlich der kommenden DLC-Erweiterung „Rage of Demons“ werden zu einem späteren Zeitpunkt angekündigt.

Um weitere Informationen über Sword Coast Legends zu erhalten, eine Version vorzubestellen oder der Community beizutreten, besuchen die Spieler die offizielle Webseite unter SwordCoast.com.

Portrait

Über DIGITAL EXTREMES

Im Jahr 1993 von James Schmalz gegründet, gilt Digital Extremes seither als eines der weltweit führenden unabhängigen Entwicklerstudios in der interaktiven Unterhaltungsindustrie. Der in Kanada ansässige Entwickler blickt auf eine weitreichende Tradition bei der Entwicklung von einigen der besten Ego-Shooter- und Action-Spiele zurück. Angefangen bei der Mitarbeit an der Epic Games' Unreal® Franchise über Dark Sector®, The Darkness® II bis hin zu Arbeiten an der BioShock® Spielserie. Dank der firmeneigenen Technologie, der Evolution Engine™, entwickelt und veröffentlicht das Studio den Free-to-Play-Action-Hit Warframe®, der für PC, PS4™ und Xbox One verfügbar ist. Weitere Informationen über Digital Extremes sind auf der Webseite des Unternehmens zu finden: www.digitalextremes.com

News-ID: 866993 • Views: 191 (Stand: 23.05.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/866993/Sword-Coast-Legends-Early-Access-Phase-beginnt-am-11-September-auf-PC-MAC-und-Linux.html>