

Closed-Beta-Start für Rodinia War

08.05.2015, 19:53 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Ons On SOFT*

Presseagentur: *IME – Interactive Media & Entertainment GmbH*



Rodinia War by Ons On SOFT (C) 2015

Seoul, Südkorea, 7. Mai 2015: Ons On SOFT startet die Closed Beta für Rodinia War. Erstmals erhalten Spieler Einblick in den spannenden Hybrid aus Strategie und MMORPG. Spieler erbauen in Rodinia War eigene Städte und erweitern ihr Königreich durch Eroberung fremder Territorien, steuern zugleich aber Ritter durch eine detailreiche 3D-Fantasy-Welt, um gegen furchteinflößende Monster anzutreten.

Leitfaden zur CBT Teilnahme:

Ons On SOFT wird die Pforten für Rodinia War erstmalig am 7. Mai öffnen. Auf der offiziellen Webseite können sich Spieler für die Teilnahme registrieren. Rodinia War kann direkt im Browser gespielt werden. Ons On SOFT belohnt alle Beta Key Teilnehmer der CBT - auf Sie wartet zum OBT Launch eine Überraschung.

Zur Registrierung geht es hier: www.rodiniawar.com

Wichtiger Beta-Key Hinweis: Zusätzlich stellen wir Euch gerne eine Anzahl limitierter Codes zur Verfügung. Eure Leser können diese nach der Registrierung einlösen und erhalten neben dem bereits erwähnten Dankeschön einen weiteren exklusiven Bonus zum offiziellen Launch.

Bitte teilt uns mit, wie viele Codes ihr benötigt. Unser Team stellt Euch gerne ein entsprechendes Codepackage zur Verfügung.

Mail: press@ime-online.net

Über Rodinia War:

Rodinia War ist eine einmalige Gameplay-Mischung aus 2D-Strategie und 3D-Rollenspiel-Action. Beide Elemente sind in diesem MMORPG nahtlos vereint und stehen kostenfrei als Browser- oder Clientversion zur Verfügung. Spieler erbauen ihre eigene Stadt und erschaffen mächtige Königreiche indem sie Allianzen schließen oder feindliche Territorien erobern. Der Clou: Anstatt nur „von oben“ zuzusehen, unterstützen sie ihre strategischen Kriegsziele aktiv, indem sie in der weitläufigen 3D-Welt spannende Quests erfüllen und ihre Feinde in PVE und PVP mit Hilfe der eigenen Ritter besiegen. Das Anwerben und Ausbilden der Helden in einer von fünf Klassen ist dabei ein Kernelement, denn erfahrene Ritter helfen dem Spieler in Kriegszeiten als Generäle und als Stadtverwalter zu Friedenszeiten. Mit der Ankündigung von Rodinia War für die westlichen Märkte nutzt Ons On SOFT seine langjährige Erfahrung mit

dem 3D-MMORPG-Hit Fiesta Online und verbindet sie mit traditioneller, europäischer Browser Strategie. Der innovative Mix der beiden Genres eröffnet neue Möglichkeiten für Fans von Strategiespielen, stärker ins Kampfgeschehen eingebunden zu sein. Zugleich haben Liebhaber von MMORPGs umfangreichere Möglichkeiten der Entwicklung und Spezialisierung ihrer Charaktere.

Hintergrundgeschichte

Es ist das Zeitalter, in dem der schwarze Drache Nidhogg mit den Göttern über die Vorherrschaft des Urkontinents Rodinia kämpfte. Doch vorläufig verlor Nidhogg den Kampf und wurde in einen Sealstone verbannt, der seine Seele wie auch seine dunkle Macht auf ewig bewahren sollte. Spieler müssen herausfinden was passierte, nachdem Radam, der Gott des Wissens, den Sealstone zerstörte. Sie erkunden Rodinia und finden heraus, was mit den Fragmenten des Steins geschah – die das Potenzial haben ganze Königreiche in die Knie zu zwingen. Die Zeit ist gekommen, das Land von den dunklen Mächten zu befreien!

Weitere Informationen zum Spiel sowie unser Community Forum finden Sie hier:

<http://www.rodiniawar.com/BuringBoard/>.

Rodinia War Fans erreichen uns auch via:

Twitter: <https://twitter.com/RodiniaWar> und

reddit: <http://www.reddit.com/r/rodiniawar> und

Facebook: <https://www.facebook.com/pages/Rodinia-War> wie auch

Youtube: https://www.youtube.com/channel/UC3Z_kXWZF1FUIqvE6fvZSrA

Bitte kontaktieren Sie uns gerne für CBT-Keys, Assets oder Interviewanfragen.

Portrait

Die IME – Interactive Media & Entertainment GmbH ist ein global agierendes Beratungsunternehmen, Lizenzagentur und Co-Publisher für interaktive Unterhaltung. Wir sind dabei spezialisiert auf Online und Mobile Games. www.ime-online.net

Über Ons On SOFT:

Ons On SOFT wurde 2004 in Seoul, Korea gegründet und ist seitdem auf die Entwicklung von Computerspielen spezialisiert. Weltbekannt wurde das koreanische Entwicklerstudio mit dem 3D-MMORPG-Hit Fiesta Online. Mit dem Launch von Rodinia War für die westlichen Märkte nutzt Ons On SOFT seine langjährige Erfahrung und verbindet sie bei Rodinia War erstmalig mit traditioneller, europäischer Browser Strategie. Weitere Informationen stehen auf www.onson.co.kr bereit.

Über Rodinia War:

Rodinia War ist eine einmalige Gameplay-Mischung aus 2D-Strategie und 3D-Rollenspiel-Action. Beide Elemente sind in diesem MMORPG nahtlos vereint und stehen kostenfrei als Browser- oder Clientversion zur Verfügung. Der innovative Mix beider Genres – auch bekannt als Hybrid - eröffnet neue Möglichkeiten für Fans von Strategiespielen, stärker ins Kampfgeschehen eingebunden zu sein. Zugleich haben Liebhaber von MMORPGs umfangreichere Optionen der Entwicklung und Spezialisierung ihrer Charaktere. www.rodiniawar.com

News-ID: 852780 • Views: 153 (Stand: 07.07.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/852780/Closed-Beta-Start-fuer-Rodinia-War.html>