

Pläne für Evolve™-DLC enthüllt

14.01.2015, 18:34 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: 2K

Presseagentur: gärtner PR



Evolve erscheint am 10.02.2015 für PC, Xbox One und Playstation 4.

Der in der Digital Deluxe Edition inbegriffene Hunting Season Pass enthält neue spielbare Jäger, ein viertes spielbares Monster und mehr. Vorbesteller von Evolve können sich ab sofort vorab die Xbox One Open Beta herunterladen.

New York, München – 14. Januar 2015 – 2K und Turtle Rock Studios gaben Details zum DLC für Evolve bekannt, darunter der Hunting Season Pass, die Digital Deluxe Edition, die PC Monster Race Edition, das vierte spielbare Monster Behemoth und mehr. Der Hunting Season Pass von Evolve enthält vier neue spielbare Jäger-Charaktere, die noch in diesem Frühjahr erhältlich sein werden, sowie drei exklusive Monster-Skins, die bereits ab dem Spielstart am 10. Februar 2015 verfügbar sind. Fans, die sich den Hunting Season Pass zulegen wollen, können die Digital Deluxe Edition kaufen, die das Hauptspiel von Evolve sowie den Hunting Season Pass zum Vorteilspreis enthält. Die Evolve Digital Deluxe Edition ist ab sofort per Vorverkauf als digitaler Download für Xbox One, das All-In-One Entertainment-System von Microsoft, und bei teilnehmenden Einzelhändlern für Windows PC verfügbar und wird in Kürze auch als digitaler Download für das PlayStation®4 Computer-Entertainment-System bereitstehen. Die Evolve PC Monster Race Edition, die ab sofort bei teilnehmenden Einzelhändlern als digitaler Download für Windows PC vorbestellt werden kann, bietet noch mehr Inhalte und Ersparnisse.

Zudem stellten 2K und die Turtle Rock Studios den vierten spielbaren Monster-Charakter Behemoth vor. Behemoth ist ein Panzer von einem Monster, der als gigantischer, rollender Felsbrocken schnell die Umgebung durchqueren kann. Behemoth wird in diesem Frühjahr zum Preis von 14,99 Euro oder als Teil des Monster Erweiterungspakets erhältlich sein, das für alle Vorbesteller, die Evolve bereits vorab kaufen, gratis ist und zudem bei Spielstart den Wilder Goliath-Skin enthält. Nähere Details zu Behemoth sind im offiziellen Evolve-Blog zu finden: <http://evolvegame.com/news/evolve-fourth-monster-behemoth>

Die Evolve-Ankündigung im Überblick:

Exklusiver Vorverkauf und Vorab-Download für Xbox One

- Spieler, die Evolve ab heute digital auf Xbox One vorab kaufen, können sich das Spiel bereits jetzt vor dem Spielstart am 10. Februar 2015 herunterladen;
- Ab heute können Spieler die Evolve Xbox One Open Beta vorab herunterladen, die am 15. Januar 2015 startet;
- Spieler, die Evolve oder die Evolve Digital Deluxe Edition für Xbox One vorab kaufen, erhalten direkt bei Spielstart eine exklusive Sofort-Freischaltung des dritten Monsters (Geist) und die dritte Jäger-Stufe (Parnell, Abe, Caira, Cabot), beides auch bereits zur Verwendung während der Evolve Xbox One Open Beta;
- Spieler, die Evolve oder die Evolve Digital Deluxe Edition für Xbox One vorab kaufen, erhalten zudem gratis das Monster Erweiterungspaket, das im Frühjahr den vierten spielbaren Monster-Charakter Behemoth und direkt bei Spielstart den Wilder Goliath-Skin enthalten wird.

Evolve Hunting Season Pass*

- Enthält vier neue spielbare Jäger, die noch in diesem Frühjahr verfügbar sind. Ein Charakter für jede Klasse: Assault, Trapper, Medic, Support;
- Enthält bei Spielstart drei Monster-Skins, exklusiv im Evolve Hunting Season Pass: Magma Goliath, Magma Krake und Magma Geist;

- Der Evolve Hunting Season Pass bietet Inhalte im Wert von 29,96 Euro zum Preis von 24,99 Euro;
- Die vier spielbaren Jäger-Charaktere sind separat vom Evolve Hunting Season Pass zum Preis von je 7,49 Euro erhältlich.

Evolve Digital Deluxe Edition

- Die Evolve Digital Deluxe Edition steht ab sofort als digitaler Download für Xbox One und Windows PC zum Sofortkauf zur Verfügung und wird in Kürze auch für PlayStation®4 verfügbar sein;
- Enthält das Hauptspiel von Evolve sowie den Evolve Hunting Season Pass;
- Die Evolve Digital Deluxe Edition bietet Inhalte im Wert von 74,98 Euro zum Preis von 64,99 Euro;
- Spieler, die Evolve oder die Evolve Digital Deluxe Edition vorab kaufen, erhalten gratis das Monster Erweiterungspaket, das im Frühjahr den vierten spielbaren Monster-Charakter Behemoth und direkt bei Spielstart den Wilder Goliath-Skin enthalten wird.

Evolve PC Monster Race Edition

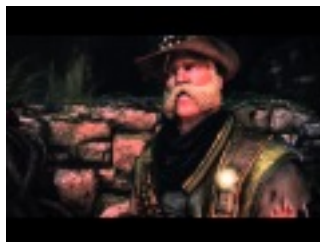
- Die Evolve PC Monster Race Edition steht ab sofort bei teilnehmenden Einzelhändlern als digitaler Download für Windows PC zum Vorverkauf zur Verfügung;
- Enthält das Hauptspiel von Evolve, den Evolve Hunting Season Pass sowie zusätzliche Inhalte nach der Veröffentlichung des Spiels: einen fünften spielbaren Monster-Charakter, zwei zusätzliche spielbare Jäger sowie vier Monster-Skins, die 30 Tage lang exklusiv den Käufern der Evolve PC Monster Race Edition vorbehalten sind;
- Die Evolve PC Monster Race Edition bietet Inhalte im Wert von über 100 Euro zum Preis von 79,99 Euro;
- Spieler, die die Evolve PC Monster Race Edition vorab kaufen, erhalten zudem gratis das Monster Erweiterungspaket, das im Frühjahr den vierten spielbaren Monster-Charakter Behemoth und direkt bei Spielstart den Wilder Goliath-Skin enthalten wird.

Weitere Details zum Hunting Season Pass, der Digital Deluxe Edition und der PC Monster Race Edition von Evolve sind im offiziellen Evolve-Blog zu finden: <http://evolvegame.com/news/the-evolve-digital-versions-breakdown>

Die exklusive Xbox One Open Beta von Evolve startet am 15. Januar um 18:00 Uhr CET und läuft bis zum 19. Januar 2015. Die Spieler können den Kernmodus "Jagd" von Evolve erleben und die in der Beta freigeschalteten Monster und Jäger in die finale Kaufversion des Spiels übernehmen. Ab dem 17. Januar erhalten Spieler der Xbox One Open Beta exklusiven Zugriff auf Evakuierung, die dynamische Kampagne von Evolve, in der die volle Bandbreite an Karten und Modi ein einzigartiges Erlebnis mit hohem Wiederspielwert garantiert. Weitere Informationen über die Xbox One Open Beta erhalten Sie im offiziellen Blog zu Evolve unter: <http://evolvegame.com/news/the-evolve-xbox-one-open-beta-is-coming>

Evolve erscheint weltweit am 10. Februar 2015 für das Xbox One All-In-One Entertainment-System von Microsoft, PlayStation®4 und Windows PC. Evolve wurde von der USK ab 16 Jahren freigegeben. Um weitere Informationen zu Evolve zu erhalten, folgen Sie uns bei Twitter, Facebook oder YouTube und besuchen Sie <http://www.evolvegame.com>.

*Xbox Live-, PlayStation Network- oder Steam-Konto und Internetverbindung erforderlich. Zum Spielen wird ein Exemplar von Evolve benötigt. Auf Xbox One wird eine Xbox Live Gold Mitgliedschaft für einige Spielmodi benötigt. Zusatzinhalte verfügbar (separat erhältlich).



Evolve Behemoth Trailer

<https://www.youtube.com/watch?v=UYGniubhPKw>

Portrait

Gegründet 2005, entwickelt und vermarktet 2K weltweit interaktive Unterhaltung für PC, Konsolen Systeme, Handheld Spiele Systeme, inklusive Smartphones und Tablets - die durch physischen Handel, digitalen Download, Online Plattformen sowie Cloud-Streaming Services angeboten werden. 2K veröffentlicht Titel in den populären Spielegenres Shooter, Action, Rollenspiel, Strategie, Sport, Casual und Familienunterhaltung. Das 2K Label vereint einige der talentiertesten Entwicklungsstudios der Welt, wie beispielsweise Firaxis Games, Visual Concepts, 2K Marin, 2K Australia, 2K Czech, Hangar 13, Cat Daddy Games und 2K China. Zu den Qualitätstiteln von 2K zählen die BioShock®, Borderlands™- und XCOM® Franchises, die Sid Meier's Civilization Serie, die WWE 2K Franchise und NBA 2K, die preisgekrönte und meistverkaufte NBA-Videospiel-Simulationsreihe**. 2K hat seinen Hauptsitz in Novato, Kalifornien und ist firmeneigene Marke der Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO). Weitere Informationen erhalten Sie unter www.2K.com.

News-ID: 834259 • Views: 739 (Stand: 24.07.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/834259/Plaene-fuer-Evolve-DLC-enthuehlt.html>