

Geist von Eis und Feuer: In Game Events

13.10.2014, 11:57 | Freizeit, Buntes, Vermischtes

Pressemitteilung von: *sichuanringrove*



Geist von Eis und Feuer

Neue In Game Events beginnt im Spiel Geist von Eis und Feuer. Nun lassen wir mal nachsehen.

Das Thema von Events in dieser Woche ist Wohlfahrt. Ist es wirklich Wohlfahrt?

Der erste Event heißt Superpack für Juwelen Kaufen. Das heißt, wer Juwelen Lager kauft, der bekommt ein Superpack. Der Pack enthält 20 Universalsplitter, 20 Wal-Nährstofflösung, 1 Glückessenz und 5 Königshorn. Ehrlich gesagt ist die Belohnung sehr reich. Insbesondere ist die Karte Glückessenz sehr günstig. Diese Karte will beim Karten Updaten 4,000 EXP anbieten.

Der zweite Event ist Juwelen Verbrauchen Event. Spieler will eine Belohnung bekommen wenn er während des Events Juwelen verbraucht. Es wird günstig nur wenn Spieler mehr als 10,000 Juwelen verbraucht. Da dann kann Spieler 80,000 Gold, 40 Splitter von Lan und 15 Universalsplitter, fast eine Karte. Aber man kann Belohnung bekommen durch Verbrauchen von Juwelen. In gewissem Ausmaß ist es Wohlfahrt.

Der dritte ist zeitbillig Verlosen. Mit 88 Juwelen kann man möglicherweise eine 4 Sterne Karte: Charon bekommen.

Der vierte, Arena Rabatte, 40% Rabatte für Arena Eintritt mit Juwelen während des Events. Ehrlich gesagt, 40% Rabatte stellt eine Seltenheit dar.

Der letzte ist Leiter Event. Ober 20 Spieler beim Leiter können eine zusätzliche Belohnung. Dabei kann Spieler von ober 1 – 5 drei Heldgutscheine bekommen. Und mit Heldgutschein kann man vielleicht 5 Sterne Karte bekommen.

Im Allgemeinen sind die In Game Events im Spiel Geist von Eis und Feuer Wohlfahrt, und in der Zukunft wird es mehr Wohlfahrt.

Portrait

Über Geist von Eis und Feuer

Geist von Eis und Feuer ist ein magisches Sammelkartenspiel, das sowohl auf dem Handy, z.B. iPhone und Samsung, als auch auf dem Tablet-PC, z.B. iPad, funktionieren kann. Das Spiel hat ein Hintergrund von nordeuropäischen Mythos. Im Spiel wird man ein Krieger, der ein selbständiger Abenteurer ist. Er wird das Fliehen aus dem Höllen Gefängnis, Militärdienst in der Walhall, dann Widerstand gegen Teufel und Ragnarök erleben.

Über RingRove

RingRove ist 2006 in Chengdu gegründet. Ab 2008 beschäftigt sich die Firma mit der Forschung und Entwicklung über das Spiel für Handy und Tablet-PC. 2010 veröffentlichte RingRove mehrere Spiele, wie zum Beispiel Panda Revenge und FireWork Ninja. Und im Jahre 2011 veröffentlichte die Firma Iron Frog, das großen Erfolg gemacht hat. Nun kommt das neue Werk von RingRove: Geist von Eis und Feuer

News-ID: 820550 • Views: 145 (Stand: 28.05.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/820550/Geist-von-Eis-und-Feuer-In-Game-Events.html>