

In Memoriam der 2013 Offline Gegangenen Free2Play Online Games

16.01.2014, 13:25 | Freizeit, Bunt, Vermischtes

Pressemitteilung von: *POGED GmbH*

Online Games im Free2Play-Segment kommen und gehen, so ist der Kreislauf des (virtuellen) Lebens. Hier nun eine Liste der Games, die 2013 offline gingen. Eine Retrospektive von POGED.com

Hamburg, 16. Januar 2014 – Auch 2014 werden jede Menge neuer Free2Play Online Games um die Gunst der User buhlen, welchen ein Erfolg beschieden sein wird, wird das kommende Jahr zeigen. Hier nun aber gedenken wir der Titel, die es nicht vermocht haben, die Gamer-Community von sich zu überzeugen und daher in 2013 den Spielbetrieb einstellen mussten.

Darunter befinden sich auch Titel mit ursprünglich hohem Hitpotential sowie Titel, die hochwertig und mit viel Aufwand produziert worden sind. Ein entsprechendes Beispiel stellt Gameglobe dar, ein Mix aus Minecraft-ähnlichem Editor und Actionadventure, welches als Kollaboration zwischen Bigpoint und Square Enix realisiert wurde und der nächste große Hit werden sollte. Querelen zwischen den beiden Partnern und das Fehlen eines funktionierenden Monetarisierungskonzeptes hatten zur Folge, dass Gameglobe am 29. November 2013 eingestampft wurde.

Nicht minder überraschend kam das Aus für das Free2Play-Aufbaustrategiespiel Command & Conquer. Erstmals sollten die Kämpfe in einem Free2Play-Aufbauspiel in Echtzeit ablaufen, somit im Gegensatz zu Command & Conquer: Tiberium Alliances echtes Command-&-Conquer-Feeling aufkommen. Nach einer vielversprechenden, überwiegend positiv aufgenommenen Präsentation auf der Gamescom 2013 wurde das von Fans sehnsüchtig erwartete Spiel Ende Oktober 2013 in der Alphaphase eingestellt. Als Begründung für diesen Schritt nannte das für die Entwicklung verantwortliche Team von EA Victory Studios, dass man anhand des Community-Feedbacks erkannt habe, an der Erwartungshaltung der Community vorbeientwickelt zu haben.

So einige kostenintensive Projekte wurden 2013 eingestellt: InnoGames' Piraten-Browsergame Kartuga, Travian Games' komplexes Aufbaustrategiespiel Remanum und Gameforges Monsterjagd-MMORPG RaiderZ sind nur einige Beispiele, dass ein hohes Budget und großer Aufwand nicht immer in Erfolg umgemünzt werden können. Natürlich gibt es neben diesen Überraschungen auch zahlreiche Titel, bei denen das Ableben verdientermaßen gekommen ist und man sich eher die Frage stellte, wie es diese Spiele geschafft haben, so lange durchzuhalten.

Den kompletten Artikel mit einer Auflistung zahlreicher weiterer Titel gibt's auf POGED.com im Artikel: Die 2013 von uns Gegangenen (Link: <http://de.poged.com/news/Die-2013-von-uns-Gegangenen>)

Portrait

Über POGED.com:

POGED.com steht für "Play Our Games Every Day!" und ist das führende internationale Free2Play Bewertungs- und Vergleichsportal. POGED.com ist derzeit erreichbar in sechs Europäischen Ländern und den USA. POGED.com bietet kostenlos und legal über 300 kostenlose Games für alle Plattformen wie PCs, Smartphones, Tablet-Computer an und

arbeitet mehr als 50 Entwicklern zusammen.

Über POGED GmbH:

Das 2011 von Tim Ehling gegründete Unternehmen entwickelt und betreibt Free2Play Game Plattformen in Eigenregie und für Medienpartner wie Focus Online und ist Vertriebspartner für alle großen Spieleentwickler.

News-ID: 771200 • Views: 221 (Stand: 30.10.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/771200/In-Memorial-der-2013-Offline-Gegangenen-Free2Play-Online-Games.html>