

## **‘Ethan : Meteor Hunter’ schlägt auf der Gamescom ein**

09.07.2013, 14:42 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *FIZIT - Französisches Informationszentrum für Industrie und Technik*

---



Das Spiel 'Ethan: Meteor Hunter' wird auf der Gamescom vorgestellt.

50 Levels, drei Welten und ein Nager : Seaven Studio präsentiert seine Spieleneuheit in Köln

Das Spiel 'Ethan: Meteor Hunter' mit dem Nager Ethan als Helden verknüpft innovativ die Dynamik eines Plattformers mit der reflektiven Präsentation eines Puzzlespiels. Telekinese macht's möglich : Ethan kann die Zeit anhalten und Objekte an einen anderen Ort bewegen, um in den Levels weiterzukommen, physikalische Phänomene nutzen, um komplexe Situationen zu beherrschen und die Puzzles auf vielfältige Art und Weise zusammensetzen.

Das Spiel ist leicht zu spielen; es zu beherrschen ist jedoch eine komplexe Aufgabe. Egal, ob jemand das Spiel 20 Minuten spielt, wenn er von der Arbeit kommt, oder ob jemand längere Zeit damit verbringen möchte, um alle Details des Spiels zu erkunden : das Spiel ist für jeden Spielertypus geeignet. In 'Ethan: Meteor Hunter' ist der Spieler Ethan, ein abenteuerhungriger Nager, der sich auf die Suche nach Fragmenten eines Meteors macht, die auf über 50 Levels und 3 Welten verteilt sind.

Gegründet Anfang des Jahres im Norden Frankreichs inmitten all der dort ansässigen Spieleentwickler, stellt das Studio Seaven Studio sein erstes Videospiel vor, das jetzt mit 'Ethan: Meteor Hunter' auf den Markt kommt. Es ist das erste französische Videospiel, das auf Konsolen komplett selbstproduziert und selbstfinanziert ist und demnach ohne finanzielle Unterstützung oder externes Marketing eines Herausgebers entwickelt wurde. Die Qualität des Spiels zeigt sich allein schon an der Tatsache, dass das Spiel bei der Indie Showcase der Messe Develop in Brighton in England direkt ins Finale kam.

Seaven Studio stellt 'Ethan : Meteor Hunter' auf der Gamescom in Köln vom 21.-25. August 2013 auf dem französischen Gemeinschaftsstand vor. Das Spiel ist ab diesem Sommer im PlayStation Store für PS3 und als PC-Download-Titel erhältlich.

Einen Trailer als Vorgeschmack über das Spiel und seinen Helden Ethan gibt es hier : <http://youtu.be/8VBN3GSPyEc>



<https://www.youtube.com/watch?v=8VBN3GSPyEc>

## Portrait

### Hintergrund SEAVEN STUDIO:

Die sieben Gründungsmitglieder des Studios waren zuvor bei dem im letzten Jahr aufgelösten Unternehmen Hydravision beschäftigt, dem Entwickler von *Obscure 1 & 2* und *Alone in the Dark* für Playstation 2. Alle arbeiteten damals im gleichen Team am Projekt 'Ethan: Meteor Hunter', als die Schließung des Studios anstand. Das Team beschloss daraufhin, ein eigenes Studio zu gründen, um sowohl finanziell, als auch als Herausgeber unabhängig zu sein. Das Leitmotiv der Entwickler: Jeder Spieler soll sich in die Entwicklung des Spiels miteinbringen können. Der gute Draht zu den Spielern ist das, was zählt.

Webseite: [www.seaven-studio.com](http://www.seaven-studio.com)

---

News-ID: 732481 • Views: 909 (Stand: 05.06.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/732481/Ethan-Meteor-Hunter-schlaegt-auf-der-Gamescom-ein.html>