

Spielerisches Lernen mit Serious Games

30.11.2012, 17:09 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsges. mbH*

Entspanntes Lernen ohne Zwang und Druck

Kann man spielerisch Lernerfolge erzielen? Die Antwort ist eindeutig: Ja! Serious Games machen es möglich. Digitale Lernspiele sind E-Learning Produkte, welche auf spielerische Art und Weise Wissen vermitteln können. Besonders Kinder und Jugendliche finden großen Gefallen an den Mini Spielen, aber auch Erwachsene schätzen den Wert des leichten Lernens. In diesem Bericht erfahren Sie alles, was Sie über Serious Games wissen sollten.

Die Branche „E-Learning“ unterliegt einem ständigen Veränderungsprozess. Gerade in der heutigen Zeit werden immer komplexere Inhalte an immer größer werdende Personenkreise per elektronisches Lernen verbreitet. Studien haben erwiesen, dass auch komplexe Informationen schneller ins Langzeitgedächtnis gelangen, wenn Sie mit Freude aufgenommen wurden. Daher haben sich die Entwickler der E-Learning Branche damit befasst, webbasierte Trainings zu entwickeln, welche Wissen mit Spaß vermitteln können. Die Lösung war genauso einfach wie brilliant. Digitale Lernspiele oder auch Serious Games genannte, vermitteln Wissen mit Spaß. Die Zeiten des zwanghaften „Einbläuens“ sind somit endlich vorbei.

Der große Erfolg der Serious Games ist eigentlich leicht nachvollziehbar: Der Mensch lernt am besten in seiner natürlichen Umgebung, im Austausch mit seinen Mitmenschen, durch Interaktion. Das Eintauchen in die virtuelle Lernumgebung mittels Serious Games lassen den Lerner folglich digitale Momente als reale Lebenssituationen nachempfinden – geben dem User die Möglichkeit, neben der Vermittlung des Lernstoffs auch mit Mitspielern zu kommunizieren und einen Gedankenaustausch zu pflegen – und somit das Erlernte zu vertiefen.

Serious Games und digitale Medien machen das Lernen flexibel und ermöglichen den Nutzern Themen völlig ortsunabhängig und bei freier Zeiteinteilung zu bearbeiten. Diese Vorteile werden noch ausgebaut, denn Serious Games laufen auf Mobilendgeräten-d.h. Sie können jederzeit, egal von welchem Ort Ihr Serious Game aufrufen und spielerisch lernen.

Natürlich profitieren auch Ihre Mitarbeiter von digitalen Lernspielen. Sie werden auf spielerische Art und Weise, auf die Auswirkungen und Konsequenzen Ihres Handelns in positiver oder negativer Form hingewiesen. Diese dargestellte Alltagsproblematik verdeutlicht, dass tägliche Handeln Ihrer Mitarbeiter und führt somit zu einem optimalen Lernerfolg.

Portrait

Die Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsgesellschaft mbH (kurz FKC) mit Sitz im Münchener Stadtteil Schwabing wurde 1996 von Guy Fischer und Thomas Knoblauch aus der Trainingsabteilung einer Unternehmensberatung gegründet. Bis 2001 war das Unternehmen hauptsächlich als Multimediaagentur in den Bereichen Werbung, Consumer-Markt und E-Learning aktiv. Seit dem Jahr 2001 hat sich FKC erfolgreich auf E-Learning und damit verbundene Technologien konzentriert. Im Jahr 2005 wurde ein FKC Büro in Basel eröffnet und seit 2009 ist das Unternehmen auch im Großraum Frankfurt präsent.

News-ID: 683396 • Views: 1518 (Stand: 13.05.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/683396/Spielerisches-Lernen-mit-Serious-Games.html>