

BiteFight: Dämonenjagd mit Biss

28.09.2012, 11:45 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Gameforge Productions GmbH*



BiteFight-Logo

Neue Features und optimiertes Gamedesign für die Kreaturen der Nacht

Karlsruhe, den 28.09.2012 – Gameforge und das BiteFight-Entwicklerteam spendieren dem Horrorspielklassiker ein umfangreiches Update. Mit optimiertem Gamedesign, neuen Features und frischen Grafiken erreicht der Kampf zwischen Vampiren und Werwölfen eine neue Dimension.

Kämpfe mit Biss

Verbesserte Fähigkeiten und Talente erhöhen die Spannung um die Vorherrschaft der Kreaturen der Nacht. Aktionspunkte, die benötigt werden, um Fähigkeiten auszuführen, sind nun in PvE- und PvP-Aktionspunkte aufgeteilt. Damit können sich Spieler gleichermaßen auf beide Modi konzentrieren. Außerdem erhöht die gesteigerte Regenerationsrate dieser Punkte den Spielspaß, da nun schneller agiert und reagiert werden kann und sich dadurch dynamische Strategien und Kämpfe entwickeln. Für einen besseren Überblick über die Daten des Helden wurde zudem die Infoleiste übersichtlicher gestaltet und Lebens- und Erfahrungsbalken hinzugefügt.

Dämonenjagd

Die Dämonenjagd verlässt die düstere Grotte und erblickt an sechs neuen Orten, die nacheinander freigespielt werden können, das Tageslicht. Als Belohnung für die eingesetzten Aktions- und Lebenspunkte winken dem Spieler, je nach erreichtem Gebiet und Gegner, zahlreiche Goldstücke und Erfahrungspunkte.

Neuer Glanz in alten Gemäuern

Gruselige Gruften, schaurige Wälder und unheimliche Dörfer werden mit aktuellen Grafiken noch stimmungsvoller. Avatar-, Versteck-, und Clanburggrafiken wurden überarbeitet. Außerdem erstrahlen alle Ausrüstungsgegenstände im neuen Design.

Über BiteFight

BiteFight öffnet die Pforten zu einer sagenumwobenen Fantasy-Welt, in die Spieler als finstere Kreaturen der Nacht eintauchen können. Ob Vampir oder Werwolf – Teamarbeit und geschicktes Verhalten sind gefragt, um sich gegen Feinde und Konkurrenten durchzusetzen. In abwechslungsreichen Schlachten kämpfen Spieler gegeneinander um die uneingeschränkte Herrschaft der Schatten oder bezwingen gefährliche Kreaturen auf herausfordernden Missionen.

Portrait

Über Gameforge

Mit einem eindrucksvollen Portfolio von rund 20 Titeln und über 300 Millionen registrierten Spielern ist Gameforge der führende Anbieter von Massively Multiplayer Online Games (MMOGs) in der westlichen Welt. Die international tätige Unternehmensgruppe mit Hauptsitz in Karlsruhe bietet ihre Online-Games in über 50 Sprachen an. Ihr Portfolio beinhaltet client-basierte Spielwelten wie AION, TERA, Europas erfolgreichstes MMOG Metin2, 4Story, Runes of Magic, Elsword, Wizard101 und RaiderZ sowie browserbasierte Online-Games wie den beliebten Klassiker OGame, das preisgekrönte Ikariam und Mobile-Games. Das Unternehmen beschäftigt rund 600 Mitarbeiter an den Standorten Karlsruhe und Berlin. Gameforge ist im Jahr 2003 von seinem Vorstandsvorsitzenden Alexander Rösner gegründet worden.

News-ID: 667101 • Views: 1204 (Stand: 18.05.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/667101/BiteFight-Daemonenjagd-mit-Biss.html>