
Android-Apps programmieren - Entwickler Fachbuch vom Franzis Verlag

30.07.2012, 17:31 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Franzis Verlag GmbH*

Presseagentur: *pressService Wenzel*



Android-Apps programmieren - Entwickler Fachbuch vom Franzis Verlag

Native Android Apps - die Idee, das Konzept, die Umsetzung und Vermarktung

Haar, München, 30.07.2012 — "Android-Apps programmieren" ist das neueste Fachbuch aus dem Franzis Verlag, das Entwicklern den praktischen Einstieg in die Android-Welt der nativen App- Programmierung für Tablets und Smartphones eröffnet. "Android-Programmierung macht Spaß. Furchtbar viel Spaß", so der Franzis-Erfolgsautor Dr. Dirk Koller. Begeisterungsfähig führt er den Leser am Beispiel einer bereits veröffentlichten App schrittweise in die Android-App-Programmierung ein. Nachvollziehbar zeigt er den Projektablauf für die native App-Programmierung, angefangen bei der Idee, über die Konzepterstellung, dem Einrichten des Systems, der eigentlichen Umsetzung, bis hin

zur Internationalisierung und Positionierung im Google Play Store. Nützliche Marketing-Tipps helfen dann letztendlich für die erfolgreiche Veröffentlichung. Die praktischen Ausführungen werden mit zahlreichen Illustrationen, entsprechenden Codes und Screenshots jeder Projektphase begleitet.

Der gesamte Quellcode der entwickelten Android-App aus dem Buch wird dem Leser zu Lern- und Übungszwecken als Download bereitgestellt

Das Franzis-Buch „Android-Apps programmieren“ ist ab sofort im Fachbuchhandel für Euro 30,00 und online als E-Book für Euro 19,99 unter www.franzis.de verfügbar.

Native Apps für Android entwickeln

Das Fachbuch "Android-Apps programmieren" spricht Entwickler mit grundlegenden Kenntnissen in der Programmierung mit C++, C# oder Java an, die Erfahrungen in der Android-Entwicklung gemacht haben, sich weiterbilden möchten und/oder jetzt den richtigen Zeitpunkt zum Einstieg sehen, um nicht den Anschluss zu verpassen.

Nach einer kurzen theoretischen Einführung werden die Voraussetzungen zur Android-Entwicklung auf dem Computersystem geschaffen, indem der Autor die Installation der Java-Plattform, des Android-SDK und der Entwicklungsumgebung Eclipse mit dem Leser zusammen ausführt.

Das Layout und die grafische Oberfläche des User Interface werden funktional designed, u.a. mit Menüs und Bars versehen, über die Programmfunktionen bedient werden. Zum besseren Verständnis stützt sich Dr. Koller vorerst auf mitgelieferte Standardkomponenten, die wie Bausteine für die Projekt-App funktional in einem ansprechenden und bedienbaren Design zusammengestellt werden.

Der eigentliche Schwerpunkt der Entwicklung liegt in der Integration der Funktionalitäten, wie dem Zugriff auf Kontakte und Geolocation-Daten, Anlegen und Abfragen einer SQLite-Datenbank und dem Datenaustausch mittels XML und JSON. Die Vorgehensweise wird dabei anhand der Codes detailliert aufgezeigt, so dass der Entwickler jederzeit Funktionen und Zusammenhänge nachvollziehen kann, bis die fertige App einem BETA-Test unterzogen wird. Der internationale Android-Markt erfordert je nach Zielsetzung auch die Lokalisierung und Internationalisierung, um die Voraussetzungen für einen globalen Erfolg zu setzen.

Exemplarisch für alle Android-App-Stores wird in dem Buch auf die Veröffentlichung im Google Play Store eingegangen. Damit die App letztendlich auch die Aufmerksamkeit ihrer Zielgruppe erhält, werden dem Entwickler hilfreiche Marketing-Tipps für die anschließende Bekanntmachung und Vermarktung mit an die Hand gegeben.

Beispielthemen aus dem Inhalt:

- Java für Androiden
- Java-Plattform (JDK), Android SDK, ADT-Plugin
- Arbeiten mit der Entwicklungsumgebung Eclipse
- User Interface Design
- Anlegen eines Android-Projektes und Virtual Device
- Activities, Views, Intents und Listen
- Arbeiten mit SQLite-Datenbanken
- Cursor, Textkomponenten, Picker, Menüs und Dialoge
- Location Based Service, Map View
- Zugriff aufs Adressbuch, Mails versenden und WebView
- Austauschformate XML und JSON
- Preferences
- Lokalisierung und Internationalisierung
- Veröffentlichung der App und marketingrelevante Vermarktungsaspekte
- Das Geschäftsmodell Android

Preis und Verfügbarkeit

Das Franzis-Buch „Android-Apps programmieren“ ist ab sofort für Euro 30,00 als Softcover im Fachhandel oder unter

www.franzis.de als E-Book für Euro 19,99 verfügbar.

Titel: Android-Apps programmieren

Verlag: Franzis

Autoren: Dr. Dirk Koller

Seiten: 255

Softcover gebunden

ISBN 978-3-645-60050-7

Portrait

Über Franzis Verlag GmbH:

Der Franzis Buch- und Software Verlag, mit Hauptsitz in Haar bei München, ist einer der ältesten und erfolgreichsten technischen Fachverlage. Die Themenschwerpunkte des Unternehmens liegen in den Bereichen Elektronik, Fotosoftware, Mobile Computing, Web-Entwicklung und Modellbau. Das Sortiment von Franzis ist vielfältig und reicht von Elektronik-Lernpaketen für Einsteiger über Bearbeitungssoftware für ambitionierte Fotografen bis hin zu Expertenwissen für IT-Entwickler. Das Fotofachportal www.pixxel.de unterstreicht die Kernkompetenz des Unternehmens zum Thema digitale Fotografie mit speziellen Softwarelösungen für die HDR-Fotografie, RAW-Datenbearbeitung, kreativen Bildbearbeitungslösungen, wie auch umfangreichen Fachwissen fürameratechnik und dem gesamten Spektrum der Fotografie.

Weitere Informationen zu Franzis sind unter www.franzis.de zu finden.

News-ID: 652097 • Views: 2032 (Stand: 19.05.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/652097/Android-Apps-programmieren-Entwickler-Fachbuch-vom-Franzis-Verlag.html>