

"CheeseMan" auf iOS-Plattformen veröffentlicht

12.12.2011, 15:43 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Alphanoize Games*



Logo Alphanoize Games

Der Indie-Spiele-Entwickler Alphanoize Games aus Berlin/Brandenburg hat das langerwartete Spiel "CheeseMan" für iOS-Geräte publiziert.

"CheeseMan" ist ein 2D Jump'n'Run-Spiel, in dem der Spieler in die Rolle eines Käsestücks namens "CheeseMan" schlüpft, um das Käseland vor dem bösen "Professor Mousky" zu retten. Unterstützt wird CheeseMan dabei von "Cheesette", einem toughen Käsemädchen, das keinen Klempner braucht um gerettet zu werden.

Die Steuerung konzentriert sich dabei auf das Notwendigste, so dass sie intuitiv bleibt und einfach zu erlernen ist. Dadurch kann sich der Spieler auch voll auf das rasante Spielgeschehen konzentrieren, ohne sich über eine zu komplexe Steuerung ärgern zu müssen.

Das Spiel umfasst 42 Level, die in drei Welten aufgeteilt sind. Am Ende jeder Welt muss ein fieser Endboss besiegt werden.

"CheeseMan" ist eine Hommage an klassische Jump'n'Run-Spiele, ohne jedoch in die Nostalgie-Ecke abzudriften. Das Spiel ist rasant und mit seinen Charakteren ein Spaß für alle Altersklassen. Es ist für 0,79€ ab sofort im AppStore erhältlich.



CheeseMan Teaser

<https://www.youtube.com/watch?v=PiaIUr1cn40>

Portrait

Alphanoize Games wurde im November 2011 von Arne Wörheide und Hicham Allaoui als GbR gegründet. Beide Gesellschafter waren mehrere Jahre an internationalen Spieleproduktionen beteiligt. "CheeseMan" ist das Debütprojekt der Firma, mit dem sie ihre Kompetenz in Sachen Gamedesign, Programmierung und unabhängige Vermarktung unter Beweis stellt.

News-ID: 593610 • Views: 153 (Stand: 27.06.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/593610/CheeseMan-auf-iOS-Plattformen-veroeffentlicht.html>