

Lang vermisst und endlich wieder Online: 3d-ring.de

21.06.2010, 08:34 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *3D-ring.de*



Screenshot der Webseite

Nachdem die technischen Anforderungen an eine moderne community sehr starke technische, wie auch inhaltliche Änderungen notwendig gemacht hatten, war Ende 2006 die größte deutsche 3D-Community zwecks grundlegender Erneuerung und Überarbeitung zum Bedauern zahlreicher User vom Netz gegangen. Seit Sonntag 13.06.2010 ist sie endlich wieder Online.

Zur Geschichte von 3d-ring

Als die heutigen Web2-Portale wie facebook, twitter und andere social-networks noch in den Kinderschuhen steckten oder nicht einmal angedacht oder entwickelt waren, und an die hohe Akzeptanz und Teilnahme von Mitgliedern nicht zu denken war, konzipierte und programmierte der junge, damals 21jährige Oleg Foht 1998 seinen 3D-Ring und betrieb ihn mit 6.000 Mitgliedern und 250.000 Besuchern im Monat sehr erfolgreich und zwar ohne jede Werbung als Hobby.

Warum gut Ding Weile haben musste

Inzwischen hat der Entwickler und Betreiber, Oleg Foht, sein Hobby zum Beruf gemacht. Er ist Mitinhaber einer Agentur für integrierte Kommunikation und dort federführend verantwortlich für die Onlinemedien. Er entwickelte das in Fachkreisen bekannte und bei mehr als 1.000 Kunden beliebte Content-Management-System dev4u®-CMS und zahlreiche praktische Module, die die Internetkommunikation beschleunigen und vereinfachen und er ist geschäftsführender Gesellschafter der jetzt gegründeten celements gmbh, die sich ausschließlich mit IT-Software-Entwicklungen befasst und auch die Weiterentwicklung von dev4u®-CMS übernehmen wird.

Was lange währt wird endlich gut.

Unter dieser beruflichen Orientierung litt zwar der zeitnahe Relaunch von 3D-Ring, sehr zum Bedauern der Mitglieder, die das immer wieder forderten. Aber das lange Warten hat gelohnt: Das jetzt auch der community zu Grunde liegende CMS dev4u® hat sich entsprechend rasant weiter entwickelt. Und jetzt ist 3D-Ring zur Freude Aller in einer neuen schon sehr vorzeigbaren Beta-Version auch wieder Online. Nun hofft Oleg Foht die 250.000 Besuche je Monat von 2006 schnell wieder zu erreichen und vorsorglich liegen die damaligen Inhalte und accounts als Archiv hinter der neuen Plattform.

Ausrichtung und Ausblick auf die nächste Zeit

„Die neue-alte Plattform spricht vor allem junge Einsteiger, die sich ernsthaft mit dem Thema 3D-Grafik befassen an. Sie ist anfangergefreundlich gestaltet, bietet Wissen und Informationen rund um diesen Bereich und wird in naher Zukunft ein Seminar- und Schulungsverzeichnis, eine Ausbildungs- und Jobbörse, Vernetzungen zu Unis und FH's bieten, sowie eine Tauschbörse für Texturen und Modelle bieten. Außerdem will ich nach und nach für regelmäßige Events und die Ausschreibung von Projekten und Auszeichnungen sorgen“, so Foht.

Man darf gespannt sein, wer von den Mitgliedern aus 2006 den Weg zu 3D-Ring zurück findet und vielleicht seine inzwischen gesammelten Erfahrungen den neuen 3D-Greenhorns zur Verfügung stellen wird.

Portrait

3D-Ring.de ist eine 3D Grafik- und Software Community. 3D-Ring wurde im Jahre 1998 gegründet und zählte im Jahre 2006 über 5000 Mitglieder. Ende 2006 wurde Community "offline" geschaltet. Jetzt nach 4 Jahren Pause ist die Community wieder online.

News-ID: 440221 • Views: 748 (Stand: 28.08.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/440221/Lang-vermisst-und-endlich-wieder-Online-3d-ring-de.html>