

2weistein gewinnt LARA EDUCATION AWARD

29.06.2009, 08:17 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Brainmonster Studios GmbH*



München, 26.06.2009 - Gestern Abend wurde im Kölner Coloneum der Deutsche Games Award (LARA) verliehen. Erfolgreich überzeugte die 2weistein-Trainingsversion im Bereich Education.

Wir freuen uns, Ihnen mitzuteilen, dass die 2weistein-Trainingsversion „Lernen – Trainieren – Spielen“ den Deutschen Games Award 2009 gewonnen hat. Der Preis wurde den Brainmonster Studios gestern Abend von NRW-Medienminister Andreas Krautscheid in Köln überreicht. 2weistein wurde in der Kategorie LARA EDUCATION als beste Lernsoftware ausgezeichnet.

Ralph Bojen, Geschäftsführer der Brainmonster Studios: "Über den LARA-Award in der Kategorie Education freuen wir uns natürlich besonders. Der Preis bestätigt die jahrelange Entwicklungszeit und unser Konzept der Abenteuer-Lernspiele, wie von 2weistein. Wir bedanken uns herzlich bei allen Fans, Fürsprechern und dem Entertainment Media Verlag für diese Ehrung."

??Ausgerichtet vom Entertainment Media Verlag wurden die eingereichten Spiele im Vorfeld von einer 12-köpfigen Jury nominiert. LARA - Der Deutsche Games Award fand dieses Jahr zum dritten Mal in Deutschland statt.

Vertriebspartner Cornelsen

Der Cornelsen Verlag ist eine der führenden Verlagsgruppen in Deutschland und einer der größten Anbieter von Bildungsmedien. Neben Unterrichtsmaterial und Schulbüchern entwickelt Cornelsen Software für Unterricht und Bildung, Multimedia-Programme sowie Bildungsangebote im Internet und Weiterbildungsseminare für Pädagogen.

Portrait

Über die Brainmonster Studios GmbH

Die Brainmonster Studios GmbH, München, ist ein unabhängiges Entwicklungs- und Produktionsunternehmen für

hochwertige Computer- und Videospiele.

Im besonderen Focus stehen dabei innovative Spielkonzepte wie Adventure Learning Games. Bewährte Methoden des effektiven Lernens werden dabei nach neuesten pädagogischen und psychologischen Erkenntnissen fließend in eine Abenteuergeschichte integriert. Das Ergebnis ist eine völlig neue Art des Lernens: Durch den Spaß beim Spielen wird eine bemerkenswerte Begeisterung zum Üben und Lernen ausgelöst. Die Qualität dieser anspruchsvollen Produktionen gewährleistet die enge Zusammenarbeit von hochkarätigen Games-Entwicklern, Ärzten, Therapeuten und Pädagogen.

News-ID: 320538 • Views: 143 (Stand: 24.07.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/320538/2weistein-gewinnt-LARA-EDUCATION-AWARD.html>