

GamingXP kürt die besten Casual Games 2008

23.02.2009, 08:16 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *GamingXP*

Presseagentur: *GamingXP-Redaktion*



Cover der GamingXP #09

GamingXP #09 seit 17. Februar erhältlich +++ Aktuelle Coverstory: Killzone 2 +++ GamingXP-Redaktion wählt Wii Fit zum Casual Game des Jahres 2008 +++

Wien, 19. Februar 2009 – Computerspiele und gute körperliche Fitness – die beiden Begriffe galten lange Zeit als nicht vereinbar. Zwei Jahre nach dem Erscheinen von Nintendos Wii-Spielkonsole kann dieses Klischee nicht mehr gehalten werden. Wer in modernen Sportsimulationen wie Wii Sports oder Wii Fit den Highscore holen will, muss echten sportlichen Eifer zeigen. Die langfristige, positive Wirkung dieses Trends liegt auf der Hand: Haltungsschäden und Übergewicht bei Jugendlichen wird auf spielerische Weise vorgebeugt. Auch die GamingXP-Redaktion konnte sich dem

Reiz von Wii Fit nicht entziehen - und kürte das Sport- und Fitnessspiel in der aktuellen Ausgabe deshalb zum „Casual Game des Jahres 2008“. Welche Titel in den weiteren Kategorien bei den „Casual Game Awards 2008“ die Bestenplätze belegen, erfahren Sie exklusiv in der seit 17. Februar erhältlichen GamingXP #09!

Den Sprung auf die Titelseite von GamingXP #09 schaffte diesmal Killzone 2. Die Redaktion widmet dem Action-Kracher einen ausführlichen Testbericht und stellt den Entwickler Guerrilla Games in einem Firmenportrait vor. Mit 93% Spielspaß-Wertung ist Killzone 2 schon jetzt ein heißer Anwärter auf das Spiel des Jahres 2009. Die Liste der in GamingXP #09 vorgestellten Top-Spiele ist mit Killzone 2 aber noch keineswegs zu Ende: Neben First Looks und Previews zu Brütal Legend oder Mini Ninjas werden der Gruselschocker F.E.A.R. 2 und das Strategiespiel Halo Wars auf Herz und Nieren getestet. Das Beat'em Up-Remake Street Fighter IV erreichte mit 86% Spielspaß-Wertung ebenfalls eine Top-Bewertung.

Ein besonderer Schwerpunkt der aktuellen GamingXP-Ausgabe liegt diesmal auf der gesellschaftliche Rolle von Computer- und Videospielen. Dabei werden sowohl die positiven als auch negativen Auswirkungen, wie etwa die Suchtgefahr bei Online-Rollenspielen wie World of Warcraft, diskutiert. Die Medien-Expertin Prof. Dr. Linda Breitlauch erläutert in einer Gaming-Science-Reportage außerdem, was hinter dem Begriff „Serious Games“ steckt, und gibt erste Details preis zum ab Oktober 2009 in Österreich angebotenen Studiengang „Master Gamedesigner“.

Portrait

Über GamingXP

Das erste österreichische Online-Magazin GamingXP mit Hauptsitz in Wien, wurde im Jahr 2000 von Peter Konhäusner gegründet und bietet Gamern eine hochwertige und kritisch hinterfragte Übersicht über das gesamte Spektrum aller verfügbaren Games. Das im März 2008 erstmalig veröffentlichte Printmagazin untersteht der redaktionellen Leitung von Katharina Pernkopf und erscheint in einer Auflage von 60.000 Stück. GamingXP ist somit das größte österreichische Print-Magazin im Spielesektor - welches zusätzlich über weitere Distributionswege auch interessierten Lesern in Deutschland zur Verfügung steht. Neben News, First Looks, Previews, Reviews und Reports können die User Downloads nutzen und an Community-Aktivitäten teilnehmen. Zusätzlich zur Hauptseite gamingxp.com bieten Subsites wie mobile.gamingxp.com und sacred2.gamingxp.com zielgruppenorientierte Informationen. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.gamingxp.com.

News-ID: 284441 • Views: 1272 (Stand: 06.08.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/284441/GamingXP-kuert-die-besten-Casual-Games-2008.html>