

Artificial Technology und AI GameDev.com vereinbaren aktive Partnerschaft

27.10.2008, 16:37 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Artificial Technology GmbH*

Presseagentur: *Quinke Networks*



Frank Gwosdz, CEO Artificial Technology GmbH

Puchheim, 27. Oktober 2008: Noch mitten in der Start-Up Phase wird die Artificial Technology GmbH schon jetzt zum Förderer für andere Unternehmen. Ab sofort unterstützt der junge Middlewareanbieter aus Bayern das namhafte Portal für künstliche Intelligenz in Computerspielen: AI GameDev.com (www.aigamedev.com). Die neue Partnerschaft ist weit mehr als ein Sponsoring. Artificial bringt sich mit Seminaren ein und steht den Mitgliedern der Community mit Rat und Tat zur Seite. Damit unterstreicht die Artificial Technology GmbH einmal mehr ihr spezifisches Know-How im Game-Development als aktiver Part der Entwicklerszene.

Für Frank Gwosdz, Geschäftsführer der Artificial Technology GmbH, war diese Zusammenarbeit bereits seit Unternehmensgründung im Winter 2007 ein besonderes Anliegen. AI GameDev ist für uns die ideale Plattform, um stets nah an den Bedürfnissen der Spiele-Entwickler zu arbeiten, Trends auszutauschen und unser Wissen weiterzugeben, begründet Gwosdz das Engagement. Artificial wird sich aktiv in die bekannteste Community für künstliche Intelligenz im Internet einbringen. So wird es beispielsweise noch in diesem Jahr das erste Online-Seminar für emotionales Bewegungsverhalten in Computerspielen geben. Ab 2009 soll die Zusammenarbeit weiter intensiviert werden.

Dass die neue Partnerschaft eine Win-Win-Situation für alle Beteiligten ist, unterstreicht auch Alex Champondard. Der Betreiber von AI GameDev.com betont: Künstliche Intelligenz in Computer- und Videospielen hat sich in den letzten Jahren rasant entwickelt. Und Firmen wie Artificial Technology, die den Kontakt zur Entwicklergemeinschaft aktiv

suchen, bringen unsere Branche nachhaltig voran.

Artificial entwickelt eine innovative Lösung, künstliche und emotionale Intelligenz einfach und effizient in Computer- und Videospiele zu integrieren. Mit der modularen Middleware EKI One können Programmierer und Designer computergesteuerten Charakteren intelligentes und emotionales Verhalten einhauchen und somit zu Leben zu erwecken. Neben dem Technologievorsprung reduzieren die drei Komponenten - die EKI One Engine, der EKI One Configurator und der EKI One Support - die Entwicklungszeit und damit die Kosten.

(Zeichen: 2.169)

Portrait

Weitere Informationen

Weitere Informationen zur Middleware EKI One und der Artificial Technology GmbH erhalten Sie im Internet unter www.artificial-technology.com und www.ekione.com.

Über Artificial Technology GmbH

Mit der Middleware EKI ONE (Emotionale & Künstliche Intelligenz) bietet die 2007 gegründete Artificial Technology GmbH Spieleentwicklern eine neue Lösung, Charaktere mit emotionalen Verhaltensweisen auszustatten. Die Basistechnologie umfasst Wegfindung sowie Wahrnehmungs- und Planungssystem. Eine intuitive graphische Benutzerführung und ein persönlicher Support garantieren eine reibungslose Implementierung in die vorhandene Softwareumgebung. Die Gründer Frank Gwosdz, Serein Pfeiffer und Daniel Renner konnten mit ihrer Lösung im Jahr 2008 die High-Tech-Gründerfonds Management GmbH, die Bayern Kapital GmbH und die Falk Strascheg Holding GmbH als Investoren gewinnen.

News-ID: 254337 • Views: 270 (Stand: 07.06.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/254337/Artificial-Technology-und-AI-GameDev-com-vereinbaren-aktive-Partnerschaft.html>