

GPS Multiplayer Game FastFoot-Challenge verbindet Videospiele und Sport

14.07.2008, 16:28 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *urban team*



FastFoot-Challenge: Die Zeit läuft

Bremen, 14. Juli 2008. Das Unternehmen urban team hat nach einem geschlossenen Beta-Test im Sommer 2007 die rasante GPS-Jagd für die Öffentlichkeit freigegeben. FastFoot-Challenge ist neues Handyspiel und neue Sportart zugleich.

Das Verfolgungsspiel führt die Idee von "Räuber und Gendarm" mit moderner Kommunikationstechnologie fort. Es kombiniert die Reize eines Computerspieles mit sportlicher Betätigung. Die Stadt wird dabei zum Spielfeld. Von den Spielern wird Strategie, Teamgeist und Schnelligkeit gefordert.

Die Spielregeln sind einfach. Ein Spieler ist als "X" auf der Flucht. Innerhalb eines Radius von 1 km, müssen drei bis vier Mitspieler ("Runner") den flüchtenden X fangen, indem sie sich ihm auf mindestens 50 Meter nähern. Der Flüchtige muss dies 25 Minuten lang verhindern. Er bekommt dafür einen Vorsprung und sieht auf seinem Handydisplay stets die aktuellen Positionen, Entfernungen und Bewegungsrichtungen seiner Gegenspieler. Diese hingegen können ihn nur alle sechs Minuten orten, ebenfalls über ihre Mobiltelefone.

Untereinander können die Spieler chatten, Bewegungsrichtungen koordinieren und den Alarm auslösen - das Zeichen, dass sie X dicht auf den Fersen sind und Unterstützung benötigen. Auf einen elektronischen Stadtplan müssen sie dabei verzichten. Auf diese Weise werden die Spieler in die Situation versetzt, das Geschehen auf dem Handydisplay mit ihrem Wissen über die Umgebung in Einklang bringen zu müssen.

Zum Spielen ist zunächst die freie Registrierung auf der Community-Site www.fastfoot.mobi erforderlich. Dort bekommt jeder Spieler ein Profil, Zugriff auf Foren und eine Messaging-Funktion, um Mitspieler zu finden. Der Download des Programms für das Handy lässt sich dort ebenfalls durchführen. Haben sich die Spieler gefunden, sind keine weiteren Vorbereitungen nötig. Jedes Terrain kann sofort bespielt werden, sofern Handy- und GPS-Empfang gewährleistet sind. Jede Umgebung bietet einzigartige Bedingungen, wie Verkehrsmittel, Abkürzungen und Verstecke, die von den Spielern beliebig genutzt werden können und somit zu einem Teil des Spieles werden. Nach einem Spiel steht auf der Website ein Replay für Google Earth bereit, auf dem die Spieler das Geschehen Revue passieren lassen können. In den Highscore-Listen können sie sich regional und überregional mit anderen vergleichen.

Sein Debut feierte FastFoot-Challenge im Mai auf der Games08, einer Videospiele-Messe in Berlin, wo es auf

begeisterte Spieler traf. Als erster Schritt ist seit dem 1. Juni 2008 die freie Version verfügbar, bei der keine Spielgebühren, zuzüglich der Internet-Verbindung zum Gameserver, anfallen. In Vorbereitung befindet sich die Pro-Version, die mit zusätzlichen, kostenpflichtigen, Features aufwartet.

FastFoot-Challenge wurde mit dem Ziel entwickelt, auf allen gängigen Mobiltelefonen zu laufen. In der gegenwärtigen Version funktioniert es bereits auf über 200 verschiedenen Modellen. Für Handys ohne integriertes GPS lässt sich eine kostengünstige GPS-Maus per Bluetooth verwenden. Das Game basiert auf urban team's MCSP Entwicklungs-Plattform, die Tools und Libraries für die Entwicklung von GPS Games im Speziellen und Location-Based Services im weiteren Sinne beinhaltet.

Portrait

Über urban team

Die urban team GbR wurde im März 2008 als Spin-Off des Technologie-Zentrum Informatik (TZI) mit Sitz in Bremen gegründet. Auf der Basis der MCSP Entwicklungs-Plattform bietet das Unternehmen verschiedene Produkte und Dienstleistungen an. Dazu gehören die Entwicklung und der Vertrieb von Location-Based Games, das Angebot von GPS Events und die Durchführung von Projekten zur Entwicklung spezieller Produkte im Bereich der Location-Based Services. Das Bundesministerium für Wirtschaft und Technologie (BMWi) fördert das Unternehmen durch ein EXIST-Gründerstipendium.

News-ID: 226596 • Views: 92 (Stand: 02.06.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/226596/GPS-Multiplayer-Game-FastFoot-Challenge-verbindet-Videospiel-und-Sport.html>