

Second Radio goes live - Radio-Prototyp für virtuelle Welten

14.06.2007, 12:05 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Second-Life-Info.de*

Presseagentur: *Second-Life-Press.de*



Second Radio goes live - Radio-Prototyp für virtuelle Welten

Mit Second Radio startet am 13. Juni der Prototyp des Radios für virtuelle Welten. Second Radio wird als erster deutschsprachiger Radiosender ausschließlich Programminhalte aus der Virtualität senden. In Kooperation mit "The AvaStar", der virtuellen Zeitung von Bild.T-Online.de, wird Second Radio-Island mit einem breitgefächerten Entertainmentangebot zum Hot Spot in Second Life avancieren.

"Als authentisches, interaktives Vollprogramm, direkt aus der Lebenswelt der Second Life-Residents, unterscheidet sich Second Radio von allen UKW-Aufgüssen, die bisher bei Second Life zu hören sind", so Florian Fritsche, Geschäftsführer der REGIOCAST DIGITAL, die als Tochter der Radioholding REGIOCAST (unter anderem R.SH, RADIO PSR, rs2) auf Produkt- und Contententwicklung für digitale Verbreitungswege spezialisiert ist und Second Radio betreibt. "Die Musik ist der einzige Bereich, wo wir die Virtualität verlassen und uns aus der echten Welt bedienen", so Fritsche. Er hebt hervor, dass sich Second Radio nicht allein als Programm für Second Life versteht: "Second Life ist die logische Folge des Community- und ICH-Trends im Internet. Weitere virtuelle, engere Zielgruppen ansprechende Welten werden folgen. Und auch dort werden wir mit Programmen dabei sein."

Second Radio bietet den Avataren alles, um sich in Second Life zu Recht zu finden: News, Veranstaltungstipps, Konzert-Reviews, Reportagen und natürlich ein eigens konfektioniertes Musikprogramm - jung und urban. Insbesondere hebt Fritsche die Partnerschaft mit Bild.T-Online.de und "The AvaStar" hervor, der größten Zeitung in Second Life. "Wer wissen will, was in der Parallelwelt passiert, liest 'The AvaStar' und hört Second Radio." Zudem haben die Avatare als virtuelle Korrespondenten maßgeblichen Einfluss auf die Programmgestaltung von Second Radio.

"Mit Second Radio haben wir den Prototypen des Radios der Zukunft für digitale, virtuelle Welten geschaffen: spitz auf eine hochindividualisierte Zielgruppe zugeschnitten, interaktiv und community-orientiert. Second Radio ist eine ideale Know-how-Ressource, um weitere, diesen Ansprüchen gerecht werdende, Audioangebote erfolgreich an den Start zu bringen", erklärt Fritsche.

Second Radio kann von allen Bewohnern der virtuellen Welt kostenlos empfangen werden und ist auch unter www.second-radio.de zu hören.

Portrait

Second-Life-Info.de ist ein Artikelportal für Berichte und News aus der digitalen Welt Secondlife.

Alle bei uns veröffentlichten Artikel werden von freien Autoren geschrieben, die selber eine eigene Identität in Second Life haben (dem so genannten Avatar).

Lass Dich begeistern von der virtuellen Second Life Welt, die von ihren Bewohnern selber mit viel Fantasie erschaffen wird.

News-ID: 140811 • Views: 192 (Stand: 02.10.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/140811/Second-Radio-goes-live-Radio-Prototyp-fuer-virtuelle-Welten.html>