

Constructor AI startet kostenlose Testversion: 3D-Konstruktion ohne CAD-Kenntnisse

22.09.2026, 09:08 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Dream*



Constructor AI macht einen weiteren Entwicklungsschritt und steht jetzt als kostenlose öffentliche Testversion direkt im Browser zur Verfügung. Ziel des Projekts ist es, Menschen den Weg von einer Idee zu einem druckbaren 3D-Bauteil zu erleichtern, ohne dass sie sich zunächst in ein klassisches CAD-System einarbeiten müssen.

Statt eine komplexe CAD-Oberfläche beherrschen zu müssen, beschreibt der Anwender sein gewünschtes Bauteil und gibt Maße und Anforderungen vor. Constructor AI führt daraus schrittweise durch den Konstruktionsprozess. Der Workflow reicht von der Konstruktion über das 3D-Modell bis zur STL-Datei und zur Vorbereitung des 3D-Drucks.

Die aktuelle Testversion kann inzwischen nicht nur neue Bauteile erzeugen. Vorhandene STL-Dateien lassen sich importieren und weiterbearbeiten. Unterstützt werden sowohl ASCII- als auch Binary-STL-Dateien. Modelle können ergänzt und verändert sowie anschließend wieder als STL ausgegeben werden.

Auch nach der Konstruktion endet der Arbeitsablauf nicht. Constructor AI kann Druckparameter und Material berücksichtigen und aus dem fertigen Modell G-Code erzeugen. Für unterstützte Drucker stehen darüber hinaus weiterführende Druckfunktionen zur Verfügung.

Zu den inzwischen integrierten Funktionen gehören unter anderem die Arbeit mit mehreren Werkstücken und Zusatzbauteilen, das Positionieren und Drehen von Bauteilen, Bohrungen und weitere geometrische Änderungen sowie Funktionen für Verbindungen und Führungen. Zusätzlich werden Funktionen wie die Verarbeitung von Bildern, Logos und Lithophanien erprobt und weiterentwickelt.

Ein wichtiger Bestandteil der öffentlichen Testphase ist der direkte Kontakt mit den Anwendern. Über den integrierten Live-Support können Tester Rückmeldungen geben und Probleme direkt melden. Die Erfahrungen aus den bisherigen öffentlichen Tests fließen laufend in die Weiterentwicklung ein.

Constructor AI befindet sich weiterhin in aktiver Entwicklung. Die öffentliche Testversion soll deshalb ausdrücklich

nicht den Eindruck eines abgeschlossenen Produkts vermitteln. Sie dient dazu, reale Anwendungsfälle zu erproben, Schwachstellen zu finden und die Bedienung weiter zu vereinfachen.

Das langfristige Ziel bleibt klar: Wer eine Idee für ein 3D-druckbares Bauteil hat, soll nicht zuerst lernen müssen, wie ein professionelles CAD-System funktioniert. Constructor AI soll die technische Konstruktion verständlicher und zugänglicher machen und Konstruktion und 3D-Druck in einem durchgängigen Arbeitsablauf zusammenführen.

Die aktuelle öffentliche Testversion ist kostenlos über die Projektwebsite erreichbar.

Weitere Informationen und kostenloser Test:

<https://constructorai.eu/>

Kontakt:

Michael Bender
Constructor AI
kontakt@constructorai.eu

ConstructorAI

Guntherweg 10
45307 Essen
Deutschland

MichaelBender (Techniker/ Entwickler)

020189943043

info@construkterai.eu

constructorai.eu

Portrait

Constructor AI ist ein unabhängiges Entwicklungsprojekt von Michael Bender. Ziel ist es, 3D-Konstruktion und 3D-Druck auch für Anwender zugänglich zu machen, die keine klassischen CAD-Kenntnisse besitzen. Die browserbasierte Anwendung führt von der Beschreibung und Bemaßung eines Bauteils über die Konstruktion und STL-Bearbeitung bis zur Vorbereitung des 3D-Drucks. Constructor AI befindet sich in aktiver Entwicklung und steht derzeit als kostenlose öffentliche Testversion zur Verfügung

News-ID: 1324119 • Views: 127 (Stand: 03.10.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/1324119/Constructor-AI-startet-kostenlose-Testversion-3D-Konstruktion-ohne-CAD-Kenntnisse.html>