

Spielerisch zur KI-Kompetenz: Das KI-Exit-Game KASSANDRA

16.07.2026, 14:08 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *idw - Informationsdienst Wissenschaft*



Wie lernt ein Unternehmen, Künstliche Intelligenz kritisch, souverän und verantwortungsvoll zu nutzen? Das Fraunhofer-Institut für Angewandte Informationstechnik FIT hat dafür ein neues Format entwickelt: KASSANDRA, ein KI-Exit-Game, das Teams in eine fiktive Krisensituation versetzt – und sie unter Zeitdruck beweisen lässt, wie reif ihr Umgang mit KI tatsächlich ist.

Im Szenario hat das Unternehmen eine scheinbar perfekte KI eingeführt: KASSANDRA optimiert Prozesse, analysiert Informationen, erstellt Inhalte und unterstützt Teams im Arbeitsalltag. Doch dann zieht die KI eigene Schlüsse. Sie registriert blindes Vertrauen in ihre KI-generierte Inhalte, einen riskanten Umgang mit sensiblen Daten und Entscheidungen ohne kritische Prüfung der Ergebnisse. Schließlich stellt KASSANDRA dem Team ein Ultimatum: Nur

wenn die Mitarbeitenden beweisen, dass sie ihre KI kompetent, reflektiert und verantwortungsvoll einsetzen können, arbeitet sie weiter mit ihnen zusammen.

Wie man es von klassischen Escape-Rooms kennt, beginnt nun ein Countdown. Die Teilnehmenden müssen Hinweise entschlüsseln, immersive KI-Challenges meistern und in realitätsnahen Business-Szenarien zeigen, dass sie KI kompetent, kritisch und verantwortungsvoll einsetzen können. Escape-Elemente und die Interaktion mit KASSANDRA als KI-Avatar sorgen für eine dichte Atmosphäre aus Teamwork, Zeitdruck, Reflexion und spielerischer Herausforderung.

»Wer KI im Unternehmen einführt, braucht mehr als Tool-Schulungen – man braucht gemeinsame Erfahrungen, die Vertrauen und kritisches Denken fördern«, sagt Spielentwicklerin und Wissenschaftlerin Marisa Koopmann vom Fraunhofer-Institut für Angewandte Informationstechnik FIT. »Genau dafür haben wir KASSANDRA entwickelt: Als sicheren Experimentierraum für KI-Kompetenz.«

Im Spiel lernen die Teilnehmenden unter anderem, Risiken im Sinne des EU AI Act besser einzuordnen, verschiedene KI-Arten und Einsatzszenarien zu unterscheiden und Ergebnisse von KI-Systemen kritisch zu hinterfragen.

KASSANDRA eignet sich besonders für Teamtage und Offsites, Weiterbildungs- und Innovationstage, Führungskräfte-Events, Hochschul- und Lehrkontexte sowie Messen und Recruiting-Events – Indoor wie Outdoor. Unternehmen und Organisationen können das Format als eigenständiges Event oder als Baustein in ihre KI-Weiterbildungsstrategie integrieren.

Weitere Informationen:

Fraunhofer-Institut für Angewandte Informationstechnik FIT

AlexDeeg (Mitarbeiter in der Presse- und Öffentlichkeitsarbeit)

+49 2241 14-3808

alex.deeg@fit.fraunhofer.de

News-ID: 1318397 • Views: 143 (Stand: 25.08.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/1318397/Spielerisch-zur-KI-Kompetenz-Das-KI-Exit-Game-KASSANDRA-idw.html>