

DXRACER wird offizieller Gaming-Chair-Partner der Identity V Championship NAEU 2026

08.07.2026, 10:59 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *DXRacer Pressemitteilung*



Lemgo, 8. Juli 2026 – DXRACER, Erfinder des Gaming-Stuhls und weltweit führender Anbieter ergonomischer Gaming-Stühle, begleitet die Identity V Championship NAEU 2026 (IVC NAEU 2026) als offizieller Gaming-Chair-Partner. Im Rahmen der Partnerschaft stellt das Unternehmen speziell gestaltete Modelle seiner Drifting Series bereit, die exklusiv für das Esports-Turnier der NAEU-Region entwickelt wurden und den Spielerinnen und Spielern während des gesamten Wettbewerbs zur Verfügung stehen.

Die von NetEase Games organisierte Identity V Championship NAEU 2026 zählt zu den wichtigsten regionalen Wettbewerben der Identity-V-Esports-Szene. Teams aus der NAEU-Division treten im asymmetrischen Horrorspiel Identity V gegeneinander an. Nach den Online-Qualifikationen findet erstmals ein Offline-Finale in der Region statt. Das Siegerteam qualifiziert sich direkt für die Gruppenphase der Call of the Abyss X (COA X) Global Finals – dem höchsten internationalen Turnier des Spiels.

Für das Turnier hat DXRACER eine limitierte Sonderedition der Drifting Series entwickelt, die ergonomische Funktionen mit Designelementen aus der Welt von Identity V verbindet. Ausgestattet mit einer integrierten verstellbaren Lendenstütze, hochwertigen Materialien und einem auf lange Spielsessions ausgelegten Sitzkomfort sollen die Gaming-Stühle optimale Voraussetzungen für Training und Wettkampf schaffen.

„Seit vielen Jahren unterstützt DXRACER Esports-Athletinnen und -Athleten mit ergonomischen Sitzlösungen für intensive Trainings- und Wettkampfsituationen“, erklärt ein Sprecher von DXRACER. „Wir freuen uns sehr, die Identity V Championship NAEU 2026 als offizieller Gaming-Chair-Partner zu begleiten und den Teams der NAEU-Division unsere speziell gestaltete Drifting Series zur Verfügung zu stellen. Gerade in einem taktisch anspruchsvollen 1-gegen-4-Spiel wie Identity V sind Konzentration, Komfort und ein zuverlässiges Setup wichtige Voraussetzungen für Spitzenleistungen.“

Die Identity V Championship NAEU 2026 findet von Juli bis September 2026 statt. Fans erwartet eine Mischung aus strategischem Gameplay, intensiven regionalen Rivalitäten und einem Offline-Finale, das einen weiteren Meilenstein für die Entwicklung der Identity-V-Esports-Szene in Nordamerika und Europa markiert.

Über DXRACER

DXRACER wurde 2006 gegründet und entwickelte den weltweit ersten Gaming-Stuhl. Seitdem steht das Unternehmen für ergonomische Sitzlösungen, die speziell auf die Anforderungen von Gamerinnen und Gamern, Content Creatern,

Esports-Profis sowie modernen Arbeitsumgebungen zugeschnitten sind. Mit seiner Präsenz in zahlreichen internationalen Märkten zählt DXRACER heute zu den weltweit bekanntesten Marken im Bereich Gaming Seating.

Über Identity V

Identity V ist ein asymmetrisches Multiplayer-Horrorspiel von NetEase Games, das einen unverwechselbaren Gothic-Art-Stil mit spannenden 1-gegen-4-Spielmechaniken verbindet. Dank seiner internationalen Community und eines kontinuierlich wachsenden Esports-Programms mit Turnierserien wie der Identity V Championship (IVC) und Call of the Abyss (COA) hat sich das Spiel als feste Größe im kompetitiven Gaming etabliert.

DXRacer

Maßbrucher Weg 25
32657 Lemgo
Deutschland

Portrait

DXRACER wurde 2006 gegründet und entwickelte den weltweit ersten Gaming-Stuhl. Seitdem steht das Unternehmen für ergonomische Sitzlösungen, die speziell auf die Anforderungen von Gamerinnen und Gamern, Content Creatern, Esports-Profis sowie modernen Arbeitsumgebungen zugeschnitten sind. Mit seiner Präsenz in zahlreichen internationalen Märkten zählt DXRACER heute zu den weltweit bekanntesten Marken im Bereich Gaming Seating.

News-ID: 1317385 • Views: 135 (Stand: 27.08.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/1317385/DXRACER-wird-offizieller-Gaming-Chair-Partner-der-Identity-V-Championship-NAEU-2026.html>