

MINERVA Fantasy Console startet ersten Game Jam auf itch.io

21.05.2026, 08:22 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Dennis Heine*



Eule von Minerva

Mit der **MINERVA Fantasy Console** startet ein neuer kreativer Rahmen für kompakte Spieleentwicklung. Zum ersten Mal wird rund um die Fantasy-Konsole ein eigener Game Jam auf itch.io veranstaltet. Entwicklerinnen und Entwickler, Pixel Artists, Musikerinnen und Musiker sowie neugierige Einsteiger sind eingeladen, innerhalb eines begrenzten Zeitraums eigene Spiele, Prototypen und interaktive Experimente für MINERVA zu entwickeln.

Die MINERVA Fantasy Console versteht sich als fokussierte Entwicklungsumgebung für kleine, kreative Spiele. Inspiriert vom Geist klassischer Heimcomputer und moderner Fantasy Consoles bietet MINERVA bewusst gesetzte technische Grenzen, die schnelle Ideen, klare Gestaltung und spielerisches Experimentieren fördern. Statt auf Größe und Komplexität setzt das System auf Konzentration, Lesbarkeit und unmittelbares Ausprobieren.

Im Rahmen des Game Jams erhalten alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer eine **kostenlose Lizenz der MINERVA IDE**. Damit können Beiträge direkt in der offiziellen Entwicklungsumgebung erstellt, getestet und exportiert werden. Ziel des Jams ist es, die Möglichkeiten der Plattform sichtbar zu machen und eine erste Sammlung eigenständiger MINERVA-Spiele entstehen zu lassen.

Eingereicht werden können spielbare Projekte, die mit der MINERVA Fantasy Console entwickelt wurden. Ob Arcade-Spiel, Puzzle, Platformer, Demake oder experimentelle Spielidee: Entscheidend ist nicht der Umfang, sondern ein fertiger, spielbarer Beitrag mit eigener Handschrift. Die Bewertung erfolgt nach Jam-Ende unter anderem nach Spielspaß, Kreativität, Nutzung der Konsole, Präsentation und technischem Gesamteindruck.

Für den ersten Platz ist ein Preisgeld von **100 Euro** ausgelobt. Darüber hinaus bietet der Jam eine Gelegenheit, MINERVA kennenzulernen, erste Erfahrungen mit der IDE zu sammeln und Teil einer wachsenden Fantasy-Console-Community zu werden.

Der Game Jam richtet sich sowohl an erfahrene Entwicklerinnen und Entwickler als auch an Einsteiger, die Lust auf kleine, abgeschlossene Spielprojekte haben. Teams sind ebenso willkommen wie Solo-Teilnehmer. Externe Assets, Sounds und Tools dürfen verwendet werden, sofern die Rechte geklärt sind und entsprechende Quellen angegeben werden.

Der MINERVA Fantasy Console Game Jam findet auf **itch.io** statt. Weitere Informationen, Teilnahmebedingungen und Hinweise zur kostenlosen MINERVA-IDE-Lizenz werden auf der Jam-Seite bereitgestellt.

<https://minervaconsole.com>

MINERVA Fantasy Console - itch.io

MINERVA Fantasy Konsole

Amselweg 4
70794 Filderstadt
Deutschland

DennisHeine

017642951701

info@dennis-heine.de

minervaconsole.com

Portrait

Mystic Interface for Nocturnal, Epic RPG and Versatile Action

Eine maßgeschneiderte Retro-Konsole für den Raspberry Pi 5: Cartridge-ROMs, Sprite-Rendering, Audio und eine IDE, die komfortable Spieleentwicklung ermöglicht.

Kein zugrunde liegendes Betriebssystem wie Linux erforderlich: Der Raspberry Pi startet direkt ins Spiel!

MINERVA-Spiele können auf dem Raspberry Pi, unter Linux oder unter Windows gespielt werden.

Pressekontakt

Dennis HeineAmselweg 4
70794 Filderstadt
Deutschland

DennisHeine

017642951701

info@dennis-heine.de

minervaconsole.com

News-ID: 1312490 • Views: 124 (Stand: 25.07.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/1312490/MINERVA-Fantasy-Console-startet-ersten-Game-Jam-auf-itch-io.html>