

G&W auf der KOMCOM SÜD, Stand B 11 vertreten

19.04.2007, 15:10 | Industrie, Bau & Immobilien

Pressemitteilung von: *G&W Software Entwicklung GmbH*
Presseagentur: *Blödorn marketing & kommunikation*

München, im April 2007. Vom 8. bis 9. Mai 2007 ist die KOMCOM SÜD, nunmehr zum dritten Mal in Karlsruhe, der Dreh- und Angelpunkt der Öffentlichen Verwaltung in punkto IT. Die Münchener G&W Software Entwicklung GmbH zeigt auf dem Stand B11 mit dem AVA- und Kostenkontrollsystem CALIFORNIA 3000 maßgeschneiderte IT-Lösungen für wirtschaftliches kommunales Bauen und Unterhalten. Besondere Berücksichtigung finden die neuen Anforderungen des Neuen Kommunalen Finanzmanagement, NKF. CALIFORNIA 3000 unterstützt mit der automatisierten Kostendokumentation die Bewertung von Liegenschaften. Weitere Schwerpunkte sind Kostenplanung, AVA und Baucontrolling als ganzheitlicher Prozess, rechtssichere Ausschreibung, Vorbeugung gegen Nachträge, Bewertung von Nachträgen und die Abwehr unberechtigter Nachträge, Kostenoptimierung bei und mit Rahmenverträgen.

Mehr als 500 Kommunen und kommunale Eigenbetriebe vertrauen heute bereits auf CALIFORNIA 3000. Ein Geheimtipp: Clevere G&W-Kunden gönnen sich traditionell auf der KOMCOM SÜD eine kostenlose Kurzschulung.

Nähere Informationen erhalten Sie im Internet unter www.gw-software.de.

G&W Software Entwicklung GmbH
Dr. Cornelia Stender
Bayerstraße 13
80335 München
Telefon: 089 / 5 15 06-715
E-Mail: st@gw-software.de

Portrait

Zielgruppen sind Architektur- und Ingenieurbüros aller Größen und Sparten (Hochbau, Tiefbau, TGA, Innenarchitektur, GALA-Bau), Bauabteilungen verschiedenster Unternehmen, Bauämter und Gebäudemanagement der Kommunen, Ver- und Entsorgungsunternehmen, Wohnungsbau- und Immobiliengesellschaften, Projektsteuerer, Bauträger, Schlüsselfertigbauunternehmen und viele mehr, für die Bau- und Unterhaltsmaßnahmen und/oder deren Planung, Ausschreibung oder Überwachung von wirtschaftlicher Bedeutung sind.

<https://www.openpr.de/news/131056/GW-auf-der-KOMCOM-SUeD-Stand-B-11-vertreten.html>