

Ghosthunting Game aus Berlin - Entwicklung eines Spiels mit der Community

19.07.2023, 08:38 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Pressemitteilungen PaperPromisesProgramming*



Großes Map & Rollen Update

Gestern veröffentlichte das junge Indie-Studio aus Berlin, Paper Promises Programming, ein weiteres großes und kostenloses Update für ihr Koop-Geisterjäger-Spiel.

Fast zwei Jahre nach Veröffentlichung im Early-Access wird damit immer noch fleißig an "MetaPhysical" gearbeitet. Das Spiel geht im Genre der Ghosthunting-Spiele seinen eigenen Weg und stellt den Spieler und die Community in den Vordergrund. So hat die Community die Möglichkeit sich direkt bei der Entwicklung des Spiels einzubringen und so wurden bereits viele Ideen der Spieler im Spiel umgesetzt. Hierzu zählt vor allem auch ein PVP-Modus, bei dem die Spieler auch selbst die Rolle eines Geistes, Dämons oder anderer Wesen schlüpfen können, um sich mit ihren Mitspielern zu messen. Dies ist ein Wunsch, der innerhalb des Ghosthunting-Genres schon lange besteht, bisher jedoch nur in "MetaPhysical" verwirklicht wurde.

Das neue Update enthält nun drei weitere Maps, sowie vier neue Rollen. Damit ist es eines der umfangreichsten Updates für das Spiel in den letzten Monaten. Die Entwicklung des Spiel schreitet vor allem Dank der engagierten Community voran und nachdem das Spiel Ende letzten Jahres größere Bekanntheit, vor allem in den Vereinigten Staaten, erlangte, wächst diese immer weiter.

In "MetaPhysical" können bis zu 6 Spieler auf die Jagd nach unheimlichen Kreaturen gehen, um dem finsternen Treiben ein Ende zu bereiten. Ob ein gewöhnlicher Geist oder Dämon: Die Aufgabe der Spieler besteht darin die polternde Kreatur zu identifizieren und anschließend unschädlich zu machen. Dabei stehen den Spielern verschiedene Werkzeuge zur Verfügung. Um einige Wesen loszuwerden, muss man den Namen des Geistes herausfinden und ein Grab anzünden, bei anderen muss man einen Lateinischen Exorzismus durchführen oder die Kreatur mit einer Schrotflinte, Katana oder Messer angehen.

Nach einer Kooperation mit Fanatical.com (Focus Multimedia, gehört u.a. zu fandom.com, GameSpot, GameFAQs, Metacritic) ist das Spiel seit Mai 2023 auch über den Fanatical-Shop erhältlich. Ansonsten gibt es das Spiel derzeit mit einem 15%-igen Rabatt auf der Steam-Seite zu kaufen.



Trailer | MetaPhysical

<https://www.youtube.com/watch?v=HBRwUori6Kk>

Portrait

Paper Promises Programming OHG ist der Entwickler und Publisher des Spiels "MetaPhysical".

Pressekontakt

Paper Promises Programming OHG
Mühlenstraße 8A
14167 Berlin
Deutschland

metaphysicalgame.com

News-ID: 1248485 • Views: 595 (Stand: 27.07.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/1248485/Ghosthunting-Game-aus-Berlin-Entwicklung-eines-Spiels-mit-der-Community.html>