

Looking Glass Labs stellt sich auf der Maxim Virtual Growth Conference 2022 vor

25.03.2022, 12:40 | Handel, Wirtschaft, Finanzen, Banken & Versicherungen

Pressemitteilung von: *Looking Glass Labs Ltd.*

Presseagentur: *Looking Glass Labs Ltd.*

Das Unternehmen wird an der von Maxim Group und M-Vest ausgerichteten Veranstaltung teilnehmen, die vom 28. bis 30. März 2022 stattfindet

Vancouver, British Columbia - 25. März 2022 - Looking Glass Labs Ltd. (LGL oder das Unternehmen) (NEO: NFTX) (FWB: H1N), eine führende Web3-Plattform, die sich auf die Architektur von nicht-fungiblen Token (NFT), immersive Metaverse-Umgebungen, Play-to-Earn-Tokenisierung und Lizenzgebühren für virtuelle Assets spezialisiert hat, freut sich bekannt zu geben, dass das Unternehmen vom 28. bis 30. März auf der Maxim Virtual Growth Conference 2022 (die Konferenz) präsentieren wird, die von Maxim Group LLC (Maxim Group) veranstaltet wird. Das Unternehmen wird an der Konferenz teilnehmen und sich am 30. März von 10:30 bis 11:00 Uhr Eastern Time (16:30-17 Uhr MEZ) in Track 2 im Rahmen eines Kammingesprächs vorstellen. Es wird erwartet, dass die Konferenz dem Unternehmen bedeutende Möglichkeiten zur Vernetzung und Geschäftsentwicklung bietet und ihm ermöglicht, seine Strategie und sein Geschäftsmodell einer Vielzahl von Teilnehmern vorzustellen.

Die Konferenz bietet den Teilnehmern die einzigartige Gelegenheit, virtuell mit Führungskräften und institutionellen Investoren zu interagieren. Führungskräfte und Unternehmer aus einer Vielzahl von Sektoren wie Biotech, Clean Energy, Elektrofahrzeuge, Finanzdienstleistungen, Fintech und REITS, Gaming und Unterhaltung, Gesundheitswesen, IT im Gesundheitswesen, Infrastruktur, Versand und Technologie, Medien und Telekommunikation stellen sich den Investoren vor. Auf der Konferenz werden Unternehmenspräsentationen, Kammingespräche, Diskussionsrunden und Live-Frage-Antwort-Runden mit CEOs stattfinden, die von Analysten der Maxim Group moderiert werden und an denen voraussichtlich mehr als 300 Unternehmen teilnehmen werden. Die Konferenz dauert drei Tage, wobei jeder Tag in zwei separate Tracks unterteilt ist.

Weitere Informationen über die Konferenz finden Sie unter: m-vest.com/events/2022-virtual-growth-conference?utm_source=activecampaign&utm_medium=Email&utm_term=Banking&utm_content=invite&vgo_ee=gQJWUVKFZZ1xE1e%2BvAr6oNFAQtGIE%2B98nSSsTrhP7o%3D.

Die Maxim Group wurde 2002 gegründet und ist ein führendes Full-Service-Unternehmen für Investmentbanken, Wertpapier- und Vermögensverwaltung mit Hauptsitz in New York City. Die Maxim Group bietet eine umfassende Palette von Finanzdienstleistungen, darunter Investmentbanking, Global Institutional Sales, Kapitalanalyse, Verkauf und Handel von festverzinslichen Wertpapieren und Derivaten, Handelskapital, Private Wealth Management und Prime Brokerage-Dienstleistungen für eine Vielzahl von Unternehmenskunden, institutionellen Investoren und vermögenden Privatpersonen. Die Maxim Group ist ein bei der U.S. Securities and Exchange Commission und dem Municipal Securities Rulemaking Board registrierter Broker-Dealer.

Kommentar des Managements

Es ist eine Ehre, an der Maxim Virtual Growth Conference 2022 teilzunehmen, und das Unternehmen freut sich auf die Gelegenheit, den Teilnehmern seine Geschichte vorzustellen und von anderen sich vorstellenden Unternehmen zu lernen. Die Konferenz bietet auch die Möglichkeit, eine engere Beziehung zur Maxim Group aufzubauen, die wir sehr schätzen, da LGL bestrebt ist, seinen Horizont über Kanada und die APAC-Region hinaus in die USA zu erweitern, sagte Dorian Banks, Chief Executive Officer von LGL.

ÜBER LOOKING GLASS LABS

Looking Glass Labs (LGL) mit Hauptsitz in Vancouver in British Columbia ist eine Web3-Plattform, die auf die Architektur von nicht fungiblen Token (NFT), immersive Metaversum-Umgebungen, Play-to-Earn-Tokenization und Einkünfte aus Lizenzgebühren durch virtuelle Aktiva spezialisiert ist. Die führende Marke, House of Kibaa (HoK), konzipiert und kuratiert ein Metaverse der nächsten Generation für 3-D-Aktiva, das es ermöglicht, dass funktionale Kunst und Sammlerstücke gleichzeitig in unterschiedlichen NFT-Blockchain-Umgebungen bestehen. HoK hat erfolgreich digitale Aktiva veröffentlicht, einschließlich GenZeroes, das in nur 37 Minuten ausverkauft war und LGL Einnahmen in Höhe von insgesamt 6,2 Millionen CAD bescherte - zusätzlich zu einer unbefristeten Lizenzgebühr in Höhe von 5 % auf Sekundärmarktverkäufe. HoK plant, im Jahr 2022 ein hyperrealistisches Metaverse auf Basis der neuesten Version der Unreal-Engine einzuführen.

Im Namen von LOOKING GLASS LABS LTD.

Dorian Banks
Dorian Banks, Chief Executive Officer
Twitter: @DorianBanks

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an:
Dorian Banks
Gebührenfrei: +1 833 LGL-NFTX (833-545-6389)
E-Mail: info@lgl.io
Twitter: @LGL_io

Zukunftsgerichtete Informationen

Diese Pressemitteilung enthält zukunftsgerichtete Aussagen. Aussagen in dieser Pressemitteilung, die nicht ausschließlich historischer Natur sind, sind zukunftsgerichtete Aussagen und umfassen alle Aussagen über Überzeugungen, Pläne, Erwartungen oder Absichten in Bezug auf die Zukunft. Zu solchen zukunftsgerichteten Aussagen gehören unter anderem: das Ziel des Unternehmens, das führende digitale Studio zu werden, das sich auf NFT-Architektur, immersives Metaversum-Design und Monetarisierungsströme für die Darstellung virtueller Assets spezialisiert; die Absicht, durch Kooperationen, wertsteigernde Akquisitionen und andere Vereinbarungen ein Portfolio dauerhafter NFT-Lizenzgebührenströme aufzubauen, die potenziell zu konsistenten, risikoarmen und passiven Einnahmen führen; und die in dieser Pressemitteilung erwähnten kurzfristigen Projekte und die für die Entwicklungsabteilung geplanten zukünftigen Projekte.

Zu den wesentlichen Annahmen, auf denen diese zukunftsgerichteten Aussagen beruhen, gehören unter anderem, dass das Unternehmen die mit der Blockchain- und NFT-Branche verbundenen Risiken mindern kann, dass es in der Lage ist, mit anderen Unternehmen auf dem NFT-Markt zu konkurrieren, und dass ausreichende Finanzmittel zur Verfügung stehen, um die Geschäftsentwicklungspläne des Unternehmens umzusetzen.

Obwohl die Geschäftsleitung diese Annahmen auf der Grundlage der ihr derzeit zur Verfügung stehenden Informationen für angemessen hält, können sie sich als falsch erweisen. Diese zukunftsgerichteten Aussagen sind lediglich Vorhersagen und beinhalten bekannte und unbekannte Risiken, Ungewissheiten und andere Faktoren, einschließlich das anhaltende Wachstum und die Akzeptanz von NFT- und Metaverse-Angeboten durch die Verbraucher; die Kosten für die Entwicklung und das Design von NFTs und Metaversen, die wirtschaftlich tragfähig sind; die Fähigkeit des Unternehmens, genügend Arbeitskräfte mit den gewünschten Qualifikationen für die Entwicklung der NFT- und Metaverse-Angebote des Unternehmens zu gewinnen und zu halten; die Verfügbarkeit von Angeboten Dritter auf dem NFT-, Metaverse-Entwicklungs- und Online-Gaming-Markt, um potenzielle Transaktionen zu identifizieren; die zunehmende Akzeptanz von NFTs als Lösung für verschiedene Online-Spiele, Unterhaltung und Sammlerstücke; die Fähigkeit des Unternehmens, die mit der Blockchain- und NFT-Branche verbundenen Risiken zu mindern; und die Fähigkeit, mit anderen Unternehmen auf dem NFT-, Metaverse-Entwicklungs-, Content Creation- und Sammlermarkt zu konkurrieren.

Obwohl die Geschäftsleitung diese Annahmen auf der Grundlage der ihr derzeit zur Verfügung stehenden Informationen

für angemessen hält, können sie sich als falsch erweisen. Bei diesen zukunftsgerichteten Aussagen handelt es sich lediglich um Vorhersagen, die mit bekannten und unbekannten Risiken, Ungewissheiten und anderen Faktoren verbunden sind, darunter: das Risiko, dass die Angebote des Unternehmens vom Verbraucher nicht angenommen werden; das Risiko, dass andere Wettbewerber ähnliche digitale Angebote machen; das Risiko, dass sich die allgemeinen wirtschaftlichen und geschäftlichen Bedingungen negativ verändern; das Risiko, dass das Unternehmen einen negativen operativen Cashflow und nicht genügend Kapital hat, um die Entwicklung einer seiner Technologien abzuschließen; das Risiko, dass das Unternehmen nicht in der Lage ist, bei Bedarf zusätzliche Finanzmittel zu erhalten; das Risiko, dass die Kapital- und Betriebskosten steigen; das Risiko, dass die NFT-Technologie Betrug und anderen Fehlern unterliegt; das Risiko, dass es technologische Änderungen und Entwicklungen in der Blockchain gibt, die die NFT-Lösungen veralten lassen; Risiken in Bezug auf regulatorische Änderungen oder Maßnahmen, die die Entwicklung oder den Betrieb der Blockchain-Lösungen behindern können; das Risiko, dass andere Wettbewerber ähnliche Blockchain-Angebote herausbringen; die potenzielle künftige Unrentabilität des NFT-Marktes im Allgemeinen; die schwankenden Kosten des Rechenaufwands, der für die Ausführung bestimmter Vorgänge auf der Blockchain erforderlich ist, und andere allgemeine Risiken im Zusammenhang mit den Blockchain-Lösungen.

Risiken und Ungewissheiten in Bezug auf die Geschäftstätigkeit des Unternehmens werden in den Offenlegungsunterlagen des Unternehmens, einschließlich der bei den kanadischen Wertpapieraufsichtsbehörden eingereichten Berichte, die unter www.sedar.com abgerufen werden können, ausführlicher behandelt.

Jedes dieser Risiken kann dazu führen, dass die tatsächlichen Ergebnisse, Aktivitäten, Leistungen oder Errungenschaften des Unternehmens erheblich von den zukünftigen Ergebnissen, Aktivitäten, Leistungen oder Errungenschaften abweichen, die in diesen zukunftsgerichteten Aussagen ausgedrückt oder impliziert werden. Obwohl das Unternehmen versucht hat, Faktoren zu identifizieren, die dazu führen könnten, dass die tatsächlichen Ergebnisse, Aktivitäten, Leistungen oder Errungenschaften wesentlich von den in den zukunftsgerichteten Aussagen beschriebenen abweichen, kann es andere Faktoren geben, die dazu führen, dass die Ergebnisse, Aktivitäten, Leistungen oder Errungenschaften nicht so ausfallen wie erwartet, geschätzt oder beabsichtigt. Das Unternehmen übernimmt keine Verpflichtung, die zukunftsgerichteten Aussagen zu aktualisieren oder die Gründe zu aktualisieren, warum die tatsächlichen Ergebnisse von den in den zukunftsgerichteten Aussagen prognostizierten abweichen könnten, es sei denn, dies ist gesetzlich vorgeschrieben, einschließlich der Wertpapiergesetze der Vereinigten Staaten und Kanadas. Obwohl das Unternehmen davon ausgeht, dass die in dieser Pressemitteilung enthaltenen Überzeugungen, Pläne, Erwartungen und Absichten angemessen sind, kann nicht garantiert werden, dass sich diese Überzeugungen, Pläne, Erwartungen oder Absichten als richtig erweisen. Das Unternehmen übernimmt keine Haftung für die Offenlegung von Informationen, die sich auf andere hier erwähnte Unternehmen beziehen.

QUELLE: LOOKING GLASS LABS LTD.

Die Ausgangssprache (in der Regel Englisch), in der der Originaltext veröffentlicht wird, ist die offizielle, autorisierte und rechtsgültige Version. Diese Übersetzung wird zur besseren Verständigung mitgeliefert. Die deutschsprachige Fassung kann gekürzt oder zusammengefasst sein. Es wird keine Verantwortung oder Haftung für den Inhalt, die Richtigkeit, die Angemessenheit oder die Genauigkeit dieser Übersetzung übernommen. Aus Sicht des Übersetzers stellt die Meldung keine Kauf- oder Verkaufsempfehlung dar! Bitte beachten Sie die englische Originalmeldung auf www.sedar.com , www.sec.gov , www.asx.com.au/ oder auf der Firmenwebsite!

Verantwortlicher für diese Pressemitteilung:

Looking Glass Labs Ltd.
Dorian Banks
Suite 810 - 789 West Pender Street
V6C 1H2 Vancouver, BC
Kanada

email : info@lgl.io

Pressekontakt:

Looking Glass Labs Ltd.
Dorian Banks
Suite 810 - 789 West Pender Street
V6C 1H2 Vancouver, BC

email : info@lgl.io

News-ID: 1226481 • Views: 378 (Stand: 15.10.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/1226481/Looking-Glass-Labs-stellt-sich-auf-der-Maxim-Virtual-Growth-Conference-2022-vor.html>