

## Teambuildung in virtueller Welt: innovation mecom siegt mit Virtual Reality App bei Immersive Learning Award

07.02.2020, 10:37 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *innovation mecom GmbH*



innovation mecom bei der Preisverleihung auf der Messe LearnTec 2020 in Karlsruhe

Fulda/Karlsruhe.

Kreativität, Trends und neue Impulse rund um das Thema Bildung, das zeichnet Europas größte Messe für digitales Lernen aus. Die jährlich in Karlsruhe stattfindende Learntec bildet außerdem den Rahmen für die Verleihung des Immersive Learning Award. Zu den Siegern gehört ein Projekt der E-Learning-Experten von innovation mecom aus

Fulda.

Das mit dem Status „Gold“ prämierte Projekt der Multimedia-Agentur innovation mecom ist der „VR Team Challenge Room“ – eine Virtual Reality App, die für Service- und Technikmitarbeiter des Audi Konzerns entwickelt worden ist. Die Agentur hat mit dem VR-Projekt einen virtuellen Escape Room kreiert, der auf hervorragende Weise die Verbindung von realer und virtueller Welt demonstriert.

Das Spielprinzip ist einfach: Gespielt wird in Teams. Ausgewählt wird ein Mitglied, das, mit VR-Brille und Controller ausgestattet, in der virtuellen Kulisse einer Werkstatthalle nach Symbolen sucht. Nur im Zusammenwirken als Team – innerhalb und außerhalb der VR-Atmosphäre – können alle Aufgaben gelöst werden. Denn: Das ist die Voraussetzung, dass der VR-Spieler die virtuelle Werkstatt innerhalb der vorgegebenen Zeit auch wieder verlassen.

Die Kombination aus VR-Technologie gepaart mit dem Wettbewerbsfaktor inklusive Zeitdruck steigert das Lernergebnis für das jeweilige Team. Neben der Förderung der Kommunikationsfähigkeit wird der Teambildungsprozess unterstützt. Das Projekt verdeutlicht, dass nicht nur Fachinhalte, sondern auch Softskills mit dem Lernmedium „VR“ umgesetzt werden können. „Unsere VR-App demonstriert auf anschauliche Weise, welche Möglichkeiten sich ergeben, um Lerninhalte in der virtuellen und realen Welt zu verbinden, und wie dadurch das Lernen spannender gestaltet werden kann“, erklärte innovation mecom-Geschäftsführer Tom Heyer nach der Auszeichnung.

Die Jury würdigt mit der Auszeichnung die hochwertige Umsetzung des Themas, den Einsatz und Kombination von verschiedenen Technologien und die Steigerung des Erfolges und der Motivation der Lerner. Jährlich ehrt der Immersive Learning Award exzellente Projekte und Aktivitäten im Bereich Virtual- und Augmented Reality aus ganz Europa. In diesem Jahr wurden 16 Projekte in drei Kategorien eingereicht.

Informationen zu unseren individuellen Softwarelösungen: <https://innovationmecom.de/>

## Portrait

innovation mecom steht für kreative und innovative Softwarelösungen in der digitalen Welt. In unsere Ideen stecken wir nicht nur Leidenschaft, sondern auch die Passion für Innovationen und das Knowhow aus unserer über 15jährigen Zusammenarbeit mit international agierenden Kunden.

Unsere Produkte, beginnend bei individuellen Softwarelösungen über E-Learning bis hin zu App-Entwicklung, AR-VR-Anwendungen und HMI-Designs, sind maßgeschneiderte Antworten auf die Herausforderungen, die sich für Unternehmen im Zuge der Digitalisierung ergeben. Und das für jeden Wirtschaftszweig.

---

News-ID: 1076113 • Views: 948 (Stand: 04.08.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/1076113/Teambildung-in-virtueller-Welt-innovation-mecom-siegt-mit-Virtual-Reality-App-bei-Immersive-Learning-Award.html>