

Splitfih – GameFX / Die Mause für die Playstation 2

03.11.2006, 10:22 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Carsten Meyer - cyberhaven*



Splitfish gameFX

Viele Konsolenspieler kennen das Problem welches besonders bei Ego-Shooter oftmals zum Verhängnis werden kann. Es fehlt die Maus um sich zum Beispiel vernünftig umzuschauen und den Gegner ins Visier zu nehmen. Der gameFX der Firma Splitfish (<http://www.splitfish.de>) schließt nun diese Lücke und ermöglicht somit ein Spielgefühl wie am PC.

Der weltweit erste "O-Type" Controller für die Playstation 2

Die Kombination aus „Maus“ und „Gamepad“ unterstützt jedes Spiel. Der GameFX besteht aus einer "optischen" Maus inklusive Steuerpult für die rechte Hand, der mit einem abnehmbaren linken Controller kombiniert wird. Durch das ökonomische Design beider Einheiten liegen diese sehr gut in der Hand wodurch die Präzision nochmals gesteigert wird.

Wie von Splitfish gewohnt, ist der gameFX sehr gut verarbeitet und hält auch stärkste Beanspruchungen stand. Erhältlich ist der gameFX ab ca. Anfang Dezember 2006. Weitere Informationen und Bilder finden Sie unter www.splitfish.de

Carsten Meyer - cyberhaven
Charlottenstr. 3
32429 Minden
Tel: 0571 9119712
Fax: 0571 9119713
Web: www.splitfish.de
Mail: presse@cyberhaven.de

Portrait

Entwickelt und Vertriebt VirtualReality und 3D Equipment. Durch die ausgeprägten Partnerschaften zu weltweit agierenden Firmen ist es uns möglich immer die neusten Entwicklungen anzubieten. Dabei ist es uns wichtig nur ausgesuchte Hardware zu vertreiben wodurch wir uns von der Masse abheben können.

News-ID: 106549 • Views: 1837 (Stand: 08.08.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/106549/Splitfih-GameFX-Die-Mause-fuer-die-Playstation-2.html>