

## Blender Konferenz 2006 in Amsterdam

18.10.2006, 18:50 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *area42 - Agentur & Systempartner*



**area42**  
Agentur & Systempartner  
[www.area42.de](http://www.area42.de)

**Bitmanagement Software GmbH**  
[www.bitmanagement.de](http://www.bitmanagement.de)

BS Exporter for Blender

area42 – Agentur & Systempartner, Development- und Solution-Partner der Bitmanagement Software GmbH, präsentiert auf der internationalen Blender Conference 2006 in Amsterdam (20.10.-22.10) eine maßgeblich weiterentwickelte Version des Authoring-Tools „BS Exporter for Blender“ von Bitmanagement.

Eckhard M. Jäger, Creative Director von area42, zeigt in seinem Workshop „Using Blender for creating impressive Web3D content based on the open standards X3D or VRML“ (21.10. „New Technologies Session“) auf, wie einfach sich beeindruckende Echtzeit3D-Effekte, basierend auf der VRML/ X3D-Technologie von Bitmanagement Software, mit dem 3D-Programm Blender realisieren lassen.

Der „BS Exporter for Blender“ ist ein freies und einfach zu bedienendes Export-Plugin für Blender. Der Exporter von Bitmanagement ermöglicht den Nutzern von Blender realistische, performante und interaktive 3D Szenen im internationalen Standardformat X3D zu erstellen, die im „BS Contact VRML/X3D“ visualisiert werden. Der „BS Exporter for Blender“ unterstützt bereits bisher u.a. Echtzeit-Schatten, statische Radiosity, dynamische Partikeleffekte, Multitexturing, normales und Umgebungs-Mapping, Filmtexturen, Animation und das aus Blender selber bekannte interaktive Scripting.

Im Mittelpunkt der Präsentation stehen dabei die neuen erweiterten Funktionen des „BS Exporter for Blender 1.10“:

- Verbesserte Workflow- und Authoring-Optionen
- Erweiterte Unterstützung für Texturen (inkl. Prozedurale Texturen)
- Export von Vertex-und Pixelshadern
- Unterstützung von Sound und Musik

Eckhard M. Jäger, area42, ist begeistert: „Die Entwicklung von Blender ist sehr interessant und bietet mit jeder Version neue, detaillierte Authoring-Möglichkeiten für Echtzeit3D-Visualisierungen“. „Mit dem BS Exporter für Blender und der Dokumentation erhalten 3D-Studios und Agenturen die

Möglichkeit professionell und kostenbewusst unsere 3D-Technologie zu nutzen.“ so Peter Schickel, Geschäftsführer der Bitmanagement Software GmbH in Berg bei München.

Das Blender sich zu einem professionellen 3D-Werkzeug entwickelt hat und weit verbreitet ist belegt auch die Presse mit zahlreichen Veröffentlichungen. Bitmanagement Software und area42 – Agentur & Systempartner haben diesen Trend erkannt und bieten ausgereifte und aktuelle Lösungen für interaktive und multimediale Visualisierungen an.

#### Über area42 - Agentur & Systempartner

area42 ist Agentur und Systempartner im Bereich der neuen Medien und bietet Systemlösungen und Agentur-Services gleichermaßen an. Als Agentur 1999 gegründet, wirkte area42 unter anderem beim Aufbau der virtuellen Autostadt von VW in Wolfsburg mit. 2001 führte area42 das Qualitätsmanagement ein, welches nach zweimonatiger Testphase vom TÜV zertifiziert wurde. 2004 feierte area42 fünfjähriges Bestehen und präsentierte sich mit detaillierteren Dienstleistungen im Bereich Neue Medien.

Das Portfolio des Unternehmens umfasst

- Beratung und technisches Consulting
- Ideen-, Konzept- und Strategieentwicklung
- Prozessbegleitung
- Design und Visualisierung
- Content Management und individuelle Lösungen

area42 GmbH  
Eckhard M. Jäger  
Köpenicker Straße 8a  
10997 Berlin  
Deutschland

Telefon +49 30-447 82 37  
Telefax +49 30-446 53 974  
[www.area42.de](http://www.area42.de)  
[office@area42.de](mailto:office@area42.de)

#### Über Bitmanagement Software

Die Bitmanagement Software GmbH mit Sitz am Starnberger See bei München ist der führende Anbieter von interaktiver 3D Technologie auf 3D-ISO-Standards (VRML, X3D, MPEG-4) im Internet. Typische Anwendungsfelder der Software finden sich im Bereich des Maschinen- und Anlagenbaus, der Architektur, der Medizintechnik und der Technischen Dokumentation. Durch den Einsatz der Software in Vertrieb und Produktion lassen sich die Vermarktungschancen von Produkten maßgeblich erhöhen oder je nach Anwendungsfall Kosten nachhaltig senken.

Die Software von Bitmanagement hilft den Kunden weltweit bei der Lösung folgender Probleme:

- Dreidimensionale Darstellung und Interaktion von Virtual Reality und Augmented Reality Content im PC-Umfeld
- Visualisierung von 3D-Modellen im Internet/Intranet
- Multimediale Aufarbeitung von Konsumprodukten auf CD ROM und DVD
- Erweiterung existierender 2D- & 3D Produkte und Konzepte um interaktive Visualisierungstechnologie

## Portrait

Telefon +49 8151-971 708

Telefax +49 8151-971 709

[www.bitmanagement.de](http://www.bitmanagement.de)

[info@bitmanagement.de](mailto:info@bitmanagement.de)

---

News-ID: 104453 • Views: 1947 (Stand: 12.08.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/104453/Blender-Konferenz-2006-in-Amsterdam.html>