

Fit mit Videospielen

04.10.2007, 20:39 | Sport

Pressemitteilung von: *Spilmkritiken*

Mönchengladbach - Dass Videospiele nicht nur etwas für Sesselfurzer sind zeigen immer mehr neu erscheinende Spiele und Konsolen wie die Wii. In Amerika und Japan ist bereits ein regelrechter Hype um das so genannte "Exergaming" entstanden, Schulen und Fitnessclubs nehmen dort zunehmend geeignete Videospiele im Trainingsangebot auf. In Europa dagegen ist diese neue Form von Spielen noch kaum bekannt.

Dagegen will die neue Website Sporle.de etwas tun: Täglich liefert sie Neuigkeiten aus der Welt der Fitnessspiele, für die als deutsche Bezeichnung der Begriff "Sporl" eingeführt wurde. "Sporle" ist eine Kombination aus "Sport" und "Spiel" ganz in der Tradition von sporle.de's Mutterseite, spilmkritiken.de.

Hinzu kommen aktuelle Tests zu neuen Sporlen mit einem speziell für diese Seite entwickelten Wertungssystem, das die Fitnessaspekte jedes Titels beurteilt anstatt sie mit konventionellen Videospielen zu vergleichen, die in den meisten Fällen für eine weniger sportliche Zielgruppe produziert und getestet werden. Dies ermöglicht eine differenziertere und transparentere Bewertung und hilft etwa beim Einbeziehen von Sporlen in Trainingsabläufe und Fitnesspläne.

Ergänzende Artikel sollen das Angebot zukünftig abrunden um alles, was den fitnessbewussten Videospieler interessiert, an einem Ort anbieten zu können.

Thomas R. Diehl
Aktienstraße 28
41069 Mönchengladbach

Portrait

Der Kopf hinter dem Projekt:

Thomas R. Diehl ist seit seiner Kindheit passionierter Videospieler und derzeit Student der Linguistik, englischen Literatur und Geschichte. Im Dezember 2006 startete er den auf Videospiele als Literaturform spezialisierten Blog spilmkritiken, der im März 2007 erfolgreich zu einer vollen Webseite unter dem Namen spilmkritiken.de wechselte. Das Wachstum dieser Seite ermutigte ihn, im September 2007 die bereits länger geplante Seite Sporle.de zu starten, die derzeit einzige deutschsprachige Webseite zum Thema Exergaming.

<https://www.openpr.de/news/162278/Fit-mit-Videospielen.html>