

EVE ONLINE für Mac und Linux

12.09.2007, 09:34 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *CCP Games*

Presseagentur: *Marchsreiter Communications*

Reykjavík / Toronto, 11. September 2007 – CCP Games, einer der weltgrößten unabhängigen Spiele-Entwickler, kooperiert mit TransGaming Inc. (TSX-V: TNG), einem führenden Hersteller von Software Portability Produkten für die elektronische Unterhaltungsindustrie. Die strategische Partnerschaft ermöglicht es CCP, sein beliebtes Science-Fiction-Online-Spiel EVE-Online noch in diesem Jahr auch für Macintosh und Linux-Plattformen anzubieten.

TransGaming besitzt die nötigen Technologien und Kompetenzen, um Spiele ohne zusätzlichen Entwicklungsaufwand auf verschiedenste Betriebssysteme zu portieren. Mittels der TransGaming Technologie können so Anwender verschiedenster Plattformen in ein und demselben Online-Universum miteinander zu spielen. Als ein Ergebnis der Partnerschaft kann CCP die Reichweite seines Sci-Fi-MMOG auf neue User-Gruppen erweitern.

Als ein Bestandteil der Kooperation werden EVE-Online und TransGaming gemeinsam die Qualitätssicherung sowie den technischen Support übernehmen. TransGaming wird für die Linux Versionen verantwortlich sein und dabei die Vorinstallation von EVE Online bei Softwarepaketen vorantreiben.

Die beiden Unternehmen setzen auf eine enge Zusammenarbeit, um kommende Veröffentlichungen problemlos zu gestalten und sicherzustellen, dass die Anpassung des Original-Clients auf die anderen Plattformen transparent verläuft.

TransGaming hatte EVE Online bereits Linux-Nutzern mittels Cedega geöffnet. Dieses Software-Tool emuliert Windows-Spiele – so auch EVE Online – problemlos unter Linux-Systemen. Den Erfolg dieser Kombination zeigte die starke Nachfrage nach einer intensiveren Zusammenarbeit von CCP und Transgaming. Daher wird EVE Online noch in diesem Jahr dank der Cider Engine von TansGaming auf den Mac portiert. Cedega wird direkt in EVE Online integriert, sodass es noch einfacher unter Linux-Systemen läuft.

„Wir freuen uns darüber, unsere Partnerschaft mit TransGaming ausbauen zu können. Die Expertise des Unternehmens ermöglicht es uns, das innovativste MMOG auf weiteren Plattformen spielbar zu machen,“ sagte Halldor Fannar, CTO bei CCP Games. „Indem wir die herausragenden Technologien von TransGaming verwenden, können wir uns auf die Entwicklung von EVE Online konzentrieren und gleichzeitig das EVE Universum noch mehr Spielern anbieten.“

„EVE Online ist seit jeher sehr beliebt bei unseren Linux Nutzern. Diese aber auch andere Communities – wie die wachsende Mac-Gemeinde – wünschen sich eine detailgetreue Umsetzung für ihr jeweiliges System,“ erklärt Vikas Gupta, CEO bei TransGaming Technologies. „EVE ist angesiedelt in einem einzigen Universum, auf einem einzigen Server. Daher ist es besonders wichtig, dass das Spiel auf allen Plattformen identisch funktioniert. Diese Herausforderung macht die Partnerschaft mit CCP lohnend und wichtig.“

Pressekontakt:

Marchsreiter Communications

Dieter Marchsreiter / Jens Quentin / Philipp Dennert / Janina Wintermayr

Guldeinstr. 41a

80339 München

Tel.: 089-51919942

Fax: 089-520339393

dm@marchsreiter.com

jq@marchsreiter.com

pd@marchsreiter.com

jw@marchsreiter.com

www.marchsreiter.com

Über Transgaming Technologies:

Transgaming ist führender Entwickler von einzigartigen „Transferprogrammen“, die es Spieleentwicklern- und publishern ermöglicht, Spiele für nur ein System zu entwickeln und sie auf verschiedenen Plattformen zu benutzen. Die unterstützten Systeme reichen von Linux, Mac, Xbox, Playstation 2 und Next Generations Konsolen. Transgaming ist ein registrierter Microsoft Xbox Entwickler und ein lizenzierter Sony Playstation 2 und Play-Station-Portable Entwickler. Transgaming hat seinen Firmensitz in Toronto, Canada und erhält eine Niederlassung für Forschung und Entwicklung in Ottawa, Canada. Weitere Informationen finden Sie unter www.transgaming.com.

Portrait

Über EVE Online:

Zehntausende Jahre in der Zukunft lädt EVE Online zu einer atemberaubenden Reise in ferne Galaxien ein. Eine Welt voll von Abenteuern, Reichtümern, Gefahren und Ruhm erwartet PC-Spieler in diesem MMORPG (Massively Multiplayer Online Role-Playing Games). Die nur von den Spielern betriebene Ökonomie bietet das Umfeld für eine Vielzahl von Laufbahnen: Als kleiner Händler oder opportunistischer Söldner, Industrie-Unternehmer oder rüder Pirat, Bergbau-Ingenieur oder Flottengeneral oder in Kombination verschiedener Berufe steht das Universum von EVE Online dem Forscherdrang offen. Die wichtigste Voraussetzung dafür ist stets das eigene Raumschiff, welches den eigenen Bedürfnissen, Fähigkeiten und Ambitionen angepasst ist. Sein tödliches Arsenal wird ergänzt durch tausende von variierbaren Modulen und Komponenten, hochentwickelte Ausrüstungsgegenstände und soziale Schnittstellen. Ausgeprägtes Verhandlungsgeschick ist ebenso von Relevanz wie brillante Kampfstrategien: Eine Unmenge von ausgeklügelten Werkzeugen und Interfaces machen EVE Online zu einem einmaligen Erlebnis, bei der jeder Spieler über sein eigenes Schicksal entscheidet. Weitere Informationen finden Sie unter www.eve-online.com.

News-ID: 157597 • Views: 1543 (Stand: 14.10.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/157597/EVE-ONLINE-fuer-Mac-und-Linux.html>