

Der eSports Award 2007

13.08.2007, 16:20 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Turtle Entertainment*

Die Turtle Entertainment GmbH präsentiert zum vierten Mal den eSports Award – Verleihung auf der Fachmesse Games Convention

Köln, 10. August 2007 – Auf der Leipziger Games Convention (23. - 26. August 2007) ehrt die Turtle Entertainment GmbH zum vierten Mal die Helden und Unterstützer des eSports mit dem eSports Award. Am Samstag, den 25. August wird die begehrte Trophäe ab 20 Uhr in der ESL Intel Arena in zwölf verschiedenen Kategorien verliehen. Erstmals in diesem Jahr vergibt Turtle Entertainment den "Lifetime Achievement Award" für besondere Leistungen im eSport. Intel, Volkswagen und Fujitsu-Siemens Computers unterstützen den eSports Award 2007.

Eine Academy bestehend aus namhaften Vertretern der eSport-Szene, der Soft- und Hardware-Industrie, der Spielehersteller und der Medienwelt entscheidet über die Sieger. In drei Kategorien wählen die eSport-Fans die Preisträger selbst. Der eSports Award Journalistenpreis zeichnet die Arbeit "klassischer Journalisten" aus, die besonders differenziert und objektiv über das Thema eSport berichten. Krönender Abschluss der feierlichen Zeremonie mit Laudatoren und ausgewähltem Publikum: die große eSports Award Players Lounge.

"Der eSports Award honoriert die großen Leistungen der eSportler und würdigt Förderer und Unterstützer in Redaktionen, Verbänden und Industrie. Hier zieht die Branche ihren Hut vor den entscheidenden eSports-Köpfen des Jahres 2007. Das rasante Wachstum des eSports wäre ohne diese Pioniere nicht denkbar", erklärt Alexander Albrecht (24), Gründer des eSports-Awards und Head of Publisher Relations bei der Turtle Entertainment GmbH aus Köln.

Akkreditierung:

Haben Sie Lust mit den Stars und Sternchen der eSport-Szene die Besten des eSports zu feiern? Dann akkreditieren Sie sich bitte per E-Mail (Betreff: eSports Award) an presse@turtle-entertainment.de oder per Fax (PDF-Formular: www.turtle-entertainment.de/dateien/esa_fax.pdf) an 0221 880 449 239

Weitere Informationen: www.esports-award.org

Die Nominierten für den eSports Award 2007:

eSports Player of the Year:

- * Jonathan "toxic" Quick (Schweden)
- * Filip "neo" Kubski (Polen)
- * Xiaofeng "Sky" Lee (China)
- * Daniel "hero" Schellhase (Gelsenkirchen)
- * Vanessa "vanessa" Arteaga (San Francisco)

Newcomer / Breakthrough of the Year:

- * Maciej "avek" Krzykowski (Polen)
- * Wei Liang "Fly100%" Lu (China)
- * Alexey "cypher" Yushanevsky (Weissrussland)
- * Jimmy "allen" Allen (Schweden)
- * Roman "roman" Ausserdorfer (Stuttgart)

Best Counter-Strike Player:

- * Filip "neo" Kubski (Polen)
- * Dennis "walle" Wallenberg (Schweden)
- * Jan "moon" Stolle (Gießen)
- * Harley "dsn" Örwall (Schweden)
- * Raphael "cogu" Camargo (Brasilien)

Best Warcraft 3 Player:

- * Olav "Creolophus" Undheim (Norwegen)
- * Yoan "ToD" Merlo (Frankreich)
- * Xiaofeng "Sky" Lee (China)
- * Jang "Moon" JaeHo (Korea)
- * Mykhaylo "HoT" Novopaschyn (Ukraine)

Best FPS-Duel Player:

- * Anton "cooller" Singov (Russland)
- * Johan "toxic" Quick (Schweden)
- * Maciej "avek" Krzykowski (Polen)
- * Alexey "cypher" Yushanevsky (Weissrussland)
- * Magnus "fojji" Olsson (Schweden)

eSports-Team of the Year:

- * PGS Gaming (Polen)
- * World Elite (China)
- * Dignitas (Großbritannien)
- * fnatic (Australien)
- * Pandemic (USA)

eSports Game of the Year:

- * World of Warcraft: The Burning Crusade
- * World in Conflict
- * FIFA 2007
- * Command and Conquer 3
- * Pro Evolution Soccer 6

Best eSports-Coverage:

- * www.gotfrag.com (USA)
- * www.readmore.de (Deutschland)
- * www.efever.de (Deutschland)
- * www.esreality.com (Großbritannien)
- * www.fragbite.com (Schweden)
- * www.replays.net (China)
- * www.cyberfight.ru (Russland)
- * www.zonerank.com (Frankreich)
- * www.sk-gaming.com (Deutschland)

* www.meetyourmakers.com (Dänemark)

Journalist Award:

- * Tim Farin und Christian Parth: "Wirtschaftsfaktor Counterstrike" (Die Welt)
- * Franziska Coesfeld: "Die Bundesliga der Computerspieler" (Hamburger Abendblatt)
- * Birgit Adolf: "Die Bundesliga des Counterstrike" (Frankfurter Allgemeine Zeitung)
- * Simon Wondracek: "Ein Chaot als Anführer" (eGames)
- * Carina Bauer: "eSport in der Tonhalle München" (Bayerischer Rundfunk)

Scene Journalist Award:

- * Trevor "Midway" Schmidt: "What if X3 had won" (USA)
- * David "craven" Abel: "Spawn – Rapper oder Progamer" (Deutschland)
- * Jonas "bsl" Alsaker Viken: "The Washington Post" (Norwegen)
- * Michal "Carmac" Blicharz: "It's not just a Game" (Polen)
- * Nafiz "GeminiRius" Choudhury: "Developing eSports in Sweden" (Schweden)
- * Richard "Dr.Gonzo" Lewis: "Perceptions – Chapter I" (Großbritannien)
- * Dario "Dendra" Miljkovic: "Back to the Game" (Kroatien)
- * Lawrence "Malstyryx" Phillips: "Is E-Sports becoming boring?" (Großbritannien)
- * Sujoy "Sujoy" Roy: "Mouse Score 2007"
- * Elroy "Noname" Pinto: "The new king – Creolophus" (Indien)

Außerdem wird der eSports Award in den Kategorien "Best Hardware" und "Lifetime Achievement" vergeben. Mehr Informationen unter www.esports-award.org

Kontakt:

Turtle Entertainment GmbH
Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Straße 189
50679 Köln
Fon. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239
www.esports-award.org
presse@turtle-entertainment.de

Turtle Entertainment

Die im Jahr 2000 gegründete Turtle Entertainment GmbH ist der europäische Marktführer im Bereich des elektronischen Sports (eSport). Mit der Electronic Sports League (ESL) ist das Unternehmen in 15 europäischen Ländern aktiv. Über 700.000 Nutzer bringen dem Liga-Portal www.esl.eu mehr als 165 Millionen Page Impressions im Monat; die Website gehört zu den 20 größten Internetauftritten Deutschlands. Turtle Entertainment hat 90 Mitarbeiter und sitzt in Köln.

Portrait

Turtle Entertainment vermarktet seine Produkte weltweit unter den sechs Marken: ESL Pro Series (eSport-Bundesliga), European Nations Championship (ESL ENC), Extreme Masters by ESL, ESL WC3L Series, Consoles Sport League und eSports Award. Turtle Entertainment hat bis Dezember 2006 über 1,5 Millionen Euro Preisgeld ausgezahlt. Weiteres Geschäftsfeld des Unternehmens ist der ESL Shop, in dem Merchandising-Artikel, Elektronik sowie Gaming-Equipment angeboten werden. Weitere Informationen über die Turtle Entertainment GmbH finden Sie unter: <http://www.turtle-entertainment.de/>

News-ID: 151816 • Views: 2607 (Stand: 02.08.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/151816/Der-eSports-Award-2007.html>