

Realeaf: CO2-neutral durch Second Life

31.05.2007, 15:29 | IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: *Force Sunrise*

Presseagentur: *Indigo Pearl*



Das Schlagwort „Klimawandel“ macht auch vor virtuellen Welten nicht Halt. Der durch ihre Existenz und Nutzung verursachte Energieverbrauch erhöht den CO₂-Gehalt der Atmosphäre. Die Verantwortung hierfür trägt aber nicht nur der Veranstalter von Online-Welten sondern auch jeder Nutzer. Denn der Energieverbrauch von virtuellen Welten setzt sich zum einen aus den verbrauchten Kilowattstunden des Spielebetreibers (Server), zum anderen aus dem Stromverbrauch jedes Nutzers (PC) zusammen. Jeder Einzelne trägt somit Verantwortung.

Die Fachhochschule Eberswalde, PrimaKlima-weltweit und FORCE SUNRISE stellen sich der Verantwortung und starten in Second Life die Klima-Initiative „Realeaf“. Diese Initiative bietet Bewohnern von virtuellen Welten die Möglichkeit, Klimaneutral die Vielfalt von Online-Welten zu genießen. Mit jeder Spenden von je 350 Linden\$ (rund ein Euro) wird ein realer Baum angepflanzt, wodurch der Avatar für rund 40 Stunden Präsenzzeit in der virtuellen Welt von Second Life CO₂-neutral ist. Die gesammelten Gelder gehen zu 100 % in Aufforstungsprojekte von PRIMAKLIMA-weltweit.

„Die Diskussion um die globale Klimaerwärmung geht uns alle an. Als umweltbewusster Mensch mit Familie wie auch als Unternehmer möchte ich demonstrieren, dass Umweltbewusstsein in alle Lebensbereiche integriert werden kann. Ich würde mich freuen, wenn sich viele Bewohner und auch Firmen, die sich in Second Life engagieren, an der Aktion beteiligen“ so Gerrit Wahle, Geschäftsführer von FORCE SUNRISE.

Starke Partner bei der Realisierung dieser Vision sind die Klimaschutzinitiative PRIMAKLIMA-weltweit, welche die durch die Abgaben der Second Life-Bewohner finanzierten Aufforstungsprojekte betreut sowie der Fachbereich Forstwirtschaft der Fachhochschule Eberswalde.

Die Initiatoren stehen für Fachkompetenz bezüglich Global Change Management und Aufforstungsprojekte. Für Christoph Nowicki von der Fachhochschule Eberswalde „bedeutet diese Initiative einen weiteren Schritt zur notwendigen Reduktion von Treibhausgasen und Erhaltung unserer Lebensgrundlage.“

Haben Sie Fragen oder benötigen Sie weiteres Material?

Ihr persönlicher Pressekontakt steht Ihnen gerne zur Verfügung:

FORCE SUNRISE ist eine Full Service Agentur für die Bereiche 3D, virtuelle Welten und Second Life. Ihre Leistungen umfassen Beratung, Konzeption, Design, Entwicklung sowie Betrieb von Unternehmensauftritten in 3D-Welten. FORCE SUNRISE transportiert die Visionen von Real-World Kunden in fesselnde, ästhetische und überraschende Virtual-World-Erlebnisse für die Rezipienten.

Weitere Informationen unter: www.forcesunrise.com

SLUrl: <http://slurl.com/secondlife/Metaversum%20B/157/223/23/?title=Metaversum%20B>

News-ID: 138174 • Views: 1745 (Stand: 03.10.2026)

Link zur Pressemitteilung:

<https://www.openpr.de/news/138174/Realeaf-CO2-neutral-durch-Second-Life.html>